

Conjugate Beam Method

طريقة الكمرة التخيلية

نسألکم الدعاء

Table of Contents

* <i>Conjugate Beam</i>	-----	Page 2
* <i>SUPPORTS</i> تحويل ال	-----	Page 6
* <i>Elastic Load</i> طريقة حساب ال	-----	Page 8
* <i>Sign Rule</i>	-----	Page 12
* خطوات الحل	-----	Page 15
* <i>Examples</i>	-----	Page 16

Conjugate Beam

هي أحد طرق حساب ال *Deflection* و تعتمد هذه الطريقة على تحويل الكمرة المراد حساب ال *Deflection* أو ال *Slope angle* لها الى كمرة تخيلية تسمى ال *Conjugate Beam* و هذه الكمرة التخيلية عند حساب ال *Shear Force* عند أى نقطة فيها تكون قيمته مساوية لقيمة ال *Slope angle* عند نفس النقطة فى الكمرة الاصلية ، و عند حساب ال *Bending Moment* فى الكمرة التخيلية عند أى نقطة تكون قيمته مساوية لل *Deflection* عند نفس النقطة فى الكمرة الاصلية .

و لفهم فكرة الموضوع نحتاج الى مراجعة معلومة مهمة من سنة أولى

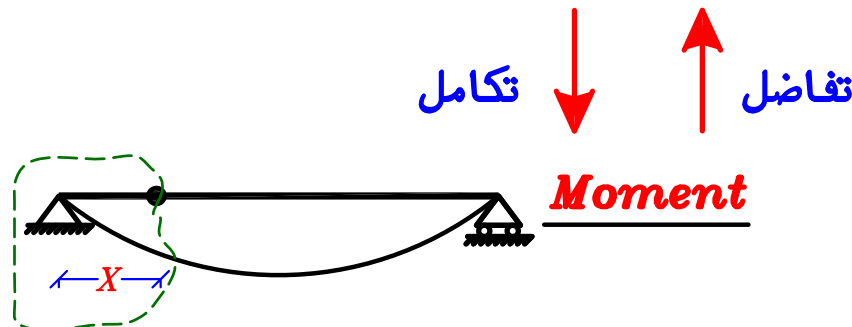
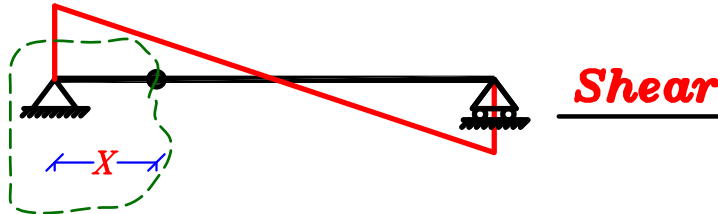
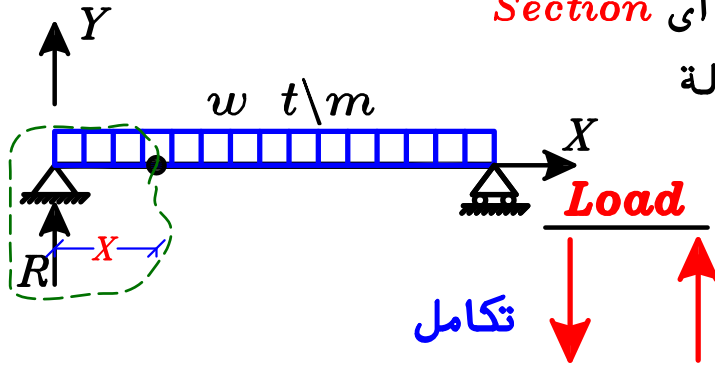
عند كتابة معادلة ال *Moment* عند أى *Section*

فان تفاضل هذه المعادلة يعطى معادلة

ال *Shear* عند هذا ال *Section*

و بتفاضلها مرة أخرى نحصل على

ال *Load* .



$$* M(x) = R x - w x \frac{x^2}{2}$$

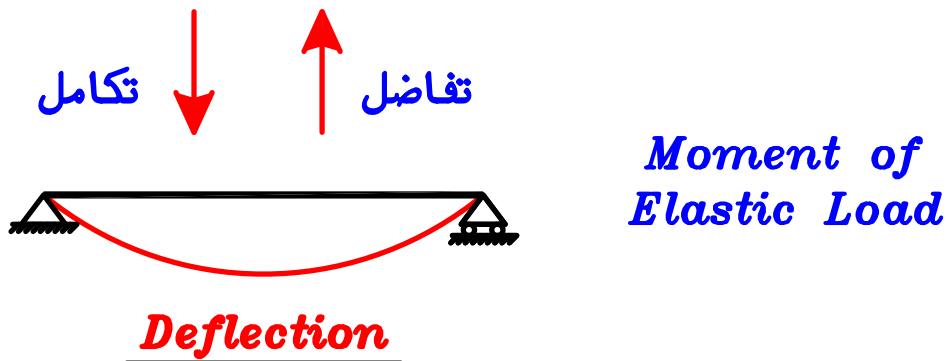
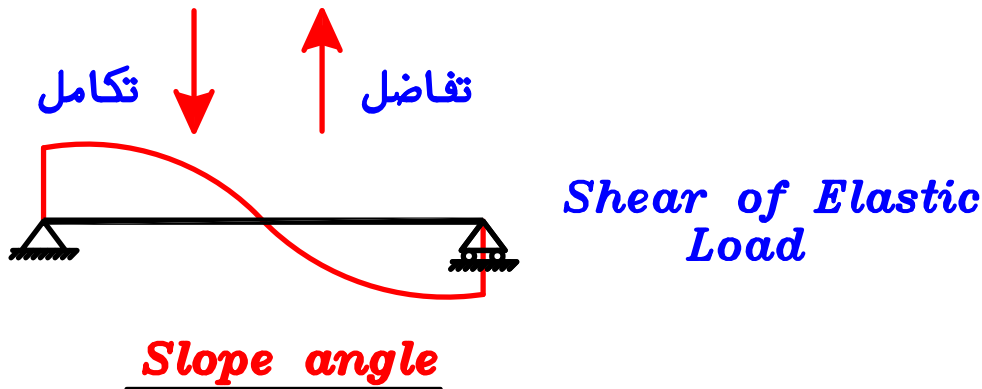
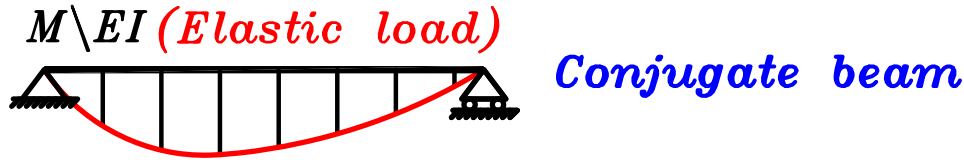
$$* Load = \frac{d^2 M(x)}{dx^2}$$

$$* Shear = \frac{dM(x)}{dx}$$

$$= R - w x$$

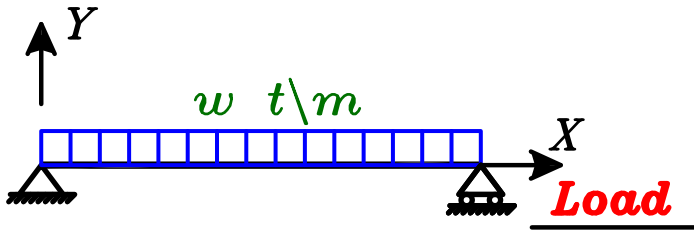
$$= -w$$

سوف نقوم بتحويل الكمرة الاصلية الى كمرة تخيلية و طريقة التحويل سوف نعرفها فيما بعد و يكون ال $Load$ الموضوع على الكمرة التخيلية مسمى بال $Elastic Load$ و هو يساوى $-M/EI$ و طريقة حسابه سوف نعرفها فيما بعد و لكن اذا كان ال $Load = -M/EI$ أى أنه يساوى ال $Y'' = Curvature$ و بالتكامل نحصل على ال $Y' = Slope angle$ و حيث أن تكامل ال $Load$ يعطى ال $Shear$ فان ال $Shear$ للكمرة التخيلية يكون هو ال $Y' = Slope angle$.
 ثم بالتكامل مرة أخرى نحصل على ال $Y = Deflection$ و حيث أنه بتكامل ال $Shear$ نحصل على ال $moment$ فان ال $moment$ للكمرة التخيلية يكون هو ال $Y = Deflection$.

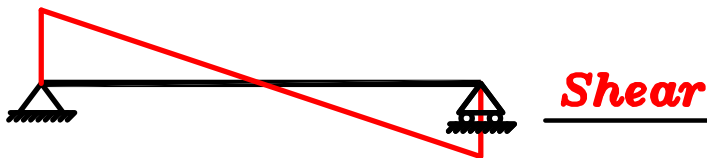


ORIGINAL BEAM

- * $Load = \frac{d^2 M(x)}{dx^2}$
- * $Shear = \frac{dM(x)}{dx}$
- * $Moment = M$



تفاضل ↑
تکامل ↓

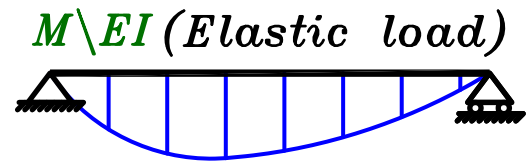


تفاضل ↑
تکامل ↓

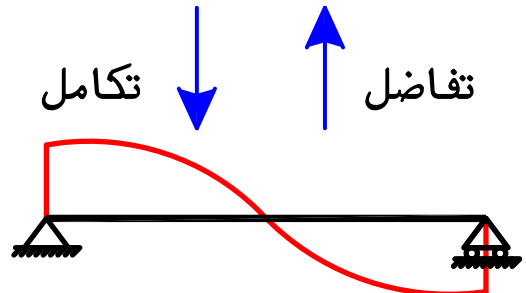


CONJUGATE BEAM

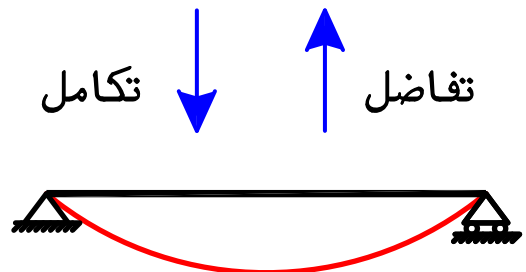
- * $Elastic\ load = \frac{d^2(y)}{dx^2} = -\frac{M}{EI}$
- * $Slope\ angle = \frac{d(y)}{dx}$
- * $Deflection = Y$



تفاضل ↑
تکامل ↓



تفاضل ↑
تکامل ↓



تفاضل ↑
تکامل ↓

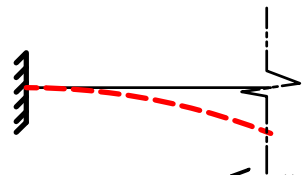
Moment of Elastic Load

اذا تم حساب ال (*S.F.D*) عند أى قطاع فى ال (*conjugate beam*) يكون هو ال (*slope angle*) عند نفس القطاع فى الكمرة الاصلية .
اذا تم حساب ال (*B.M.D*) عند أى قطاع فى ال (*conjugate beam*) يكون هو ال (*deflection*) عند نفس القطاع فى الكمرة الاصلية .

و لتحويل الكمرة الاصلية الى ال (*conjugate beam*) يتم تغيير شكل ال (*Supports*) بحيث تحقق متطلبات ال (*conjugate beam*) و هى أن العزوم عند أى (*Supports*) يكون هو ال (*deflection*) عند نفس ال (*Supports*) فى الكمرة الاصلية و كذلك ال (*Shear*) عند أى (*Supports*) يكون هو ال (*slope angle*) عند نفس ال (*Supports*) فى الكمرة الاصلية كما هو موضح بالصفحة القادمة .

مثلا

Fixation



$$y = 0$$

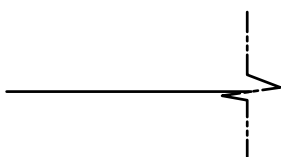
$$\alpha = 0$$

فى حالة وجود *Fixation* فى الكمرة الاصلية فهذا معناه أن

١- ال *deflection* فى الكمرة الاصلية يساوى صفر عند هذا ال *Support* و لذلك نحتاج *Support* فى الكمرة التخيلية يكون عنده ال *Moment* يساوى صفر حيث أن ال *Moment* فى الكمرة التخيلية هو ال *deflection* فى الكمرة الاصلية .

٢- ال *Slope angle* فى الكمرة الاصلية يساوى صفر عند هذا ال *Support* و لذلك نحتاج *Support* فى الكمرة التخيلية يكون عنده ال *Shear* يساوى صفر حيث أن ال *Shear* فى الكمرة التخيلية هو ال *Slope angle* فى الكمرة الاصلية و لذلك يتم تحويل ال *Fixation* الى *Free point* .

Free end

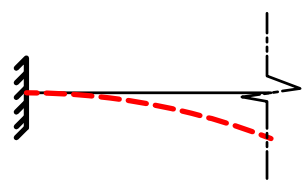
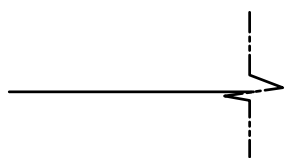
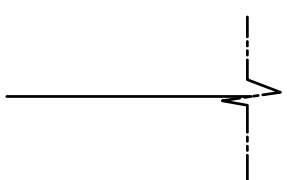
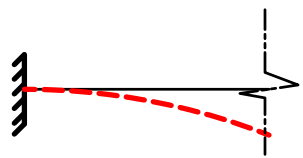
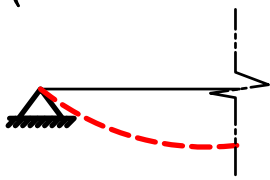
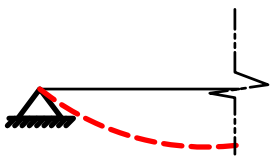
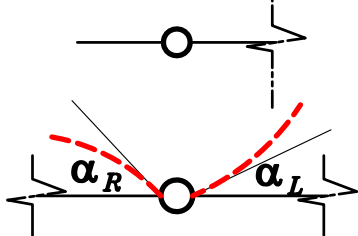
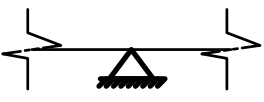

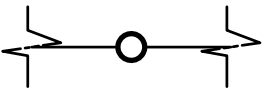


$$B.M. = 0$$

$$Shear = 0$$

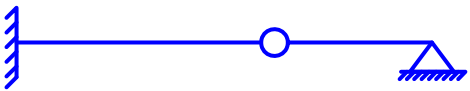









SUPPORTS التحويل ال

ORIGINAL BEAM \implies **CONJUGATE BEAM**

<i>Original Beam</i>	<i>Conjugate Beam</i>
<p><i>Fixation</i></p>  <p style="text-align: right; margin-right: 20px;"> $y = 0$ $\alpha = 0$ </p>	<p><i>Free end</i></p>  <p style="text-align: right; margin-right: 20px;"> $B.M. = 0$ $Shear = 0$ </p>
<p><i>Free end</i></p>  <p style="text-align: right; margin-right: 20px;"> $y \neq 0$ $\alpha \neq 0$ </p>	<p><i>Fixation</i></p>  <p style="text-align: right; margin-right: 20px;"> $B.M. \neq 0$ $Shear \neq 0$ </p>
<p><i>End Support</i> (roller or hinge)</p>  <p style="text-align: right; margin-right: 20px;"> $y = 0$ $\alpha \neq 0$ </p>	<p><i>End Support</i></p>  <p style="text-align: right; margin-right: 20px;"> $B.M. = 0$ $Shear \neq 0$ </p>
<p><i>Intermediate Hinge</i></p>  <p style="text-align: right; margin-right: 20px;"> $y \neq 0$ $\alpha \neq 0$ $\alpha_L \neq \alpha_R$ </p>	<p><i>Intermediate Support</i></p>  <p style="text-align: right; margin-right: 20px;"> $B.M. \neq 0$ $Shear \neq 0$ $Q_L \neq Q_R$ </p> <p style="text-align: center; margin-top: 5px;"><i>relative slope</i></p>
<p><i>Intermediate Support</i></p>  <p style="text-align: right; margin-right: 20px;"> $y = 0$ $\alpha \neq 0$ </p>	<p><i>Intermediate Hinge</i></p>  <p style="text-align: right; margin-right: 20px;"> $B.M. = 0$ $Shear \neq 0$ </p>

Examples

بعض الامثلة لل *Original Beam* و الكمرات ال *Conjugate* المقابلة لها .

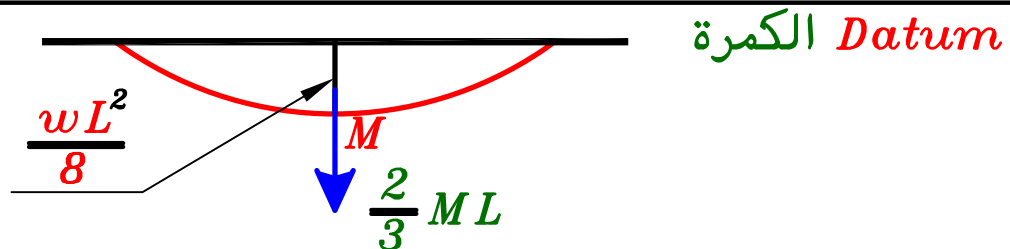
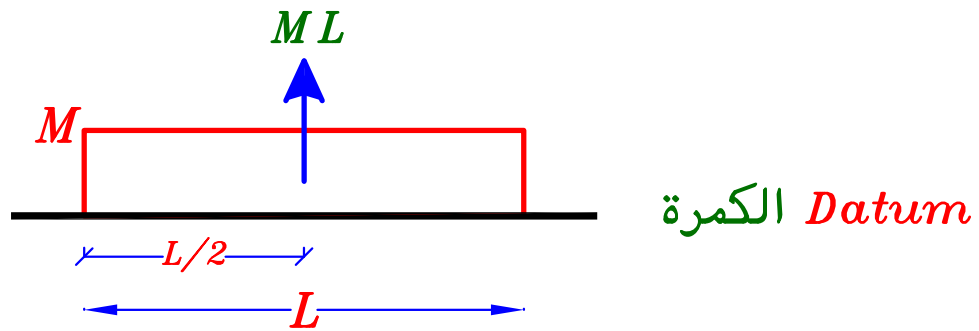
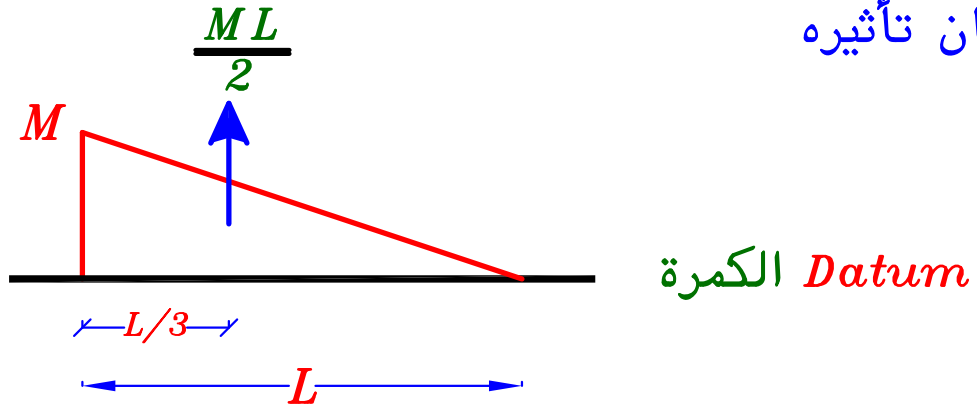
<i>Original Beam</i>	<i>Conjugate Beam</i>
	
	
	
	
	

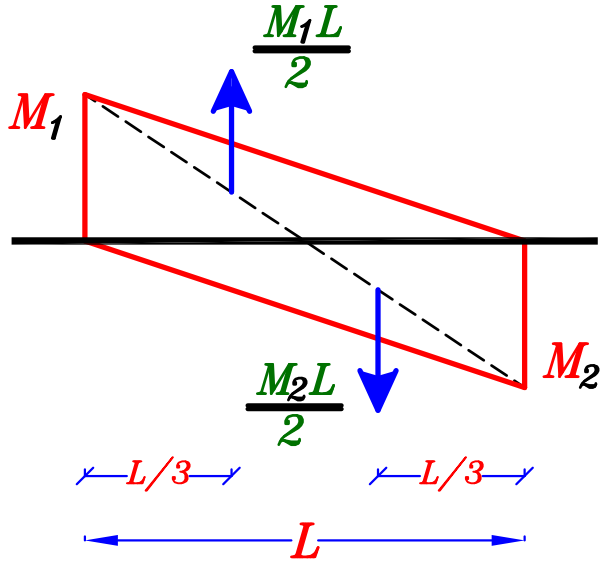
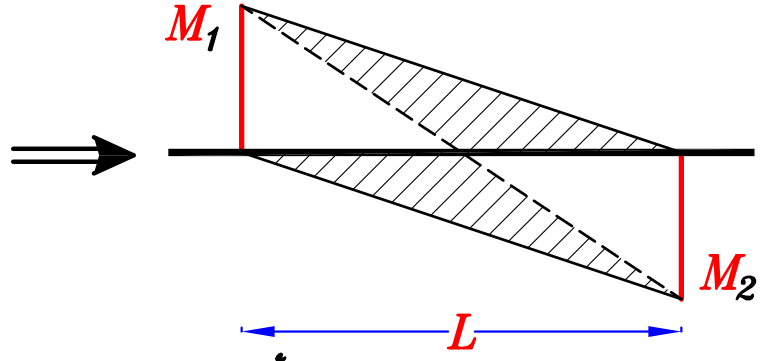
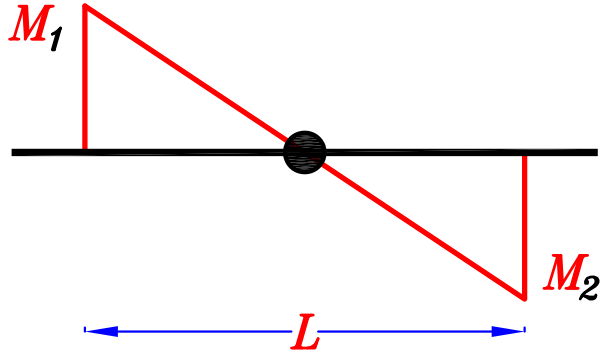
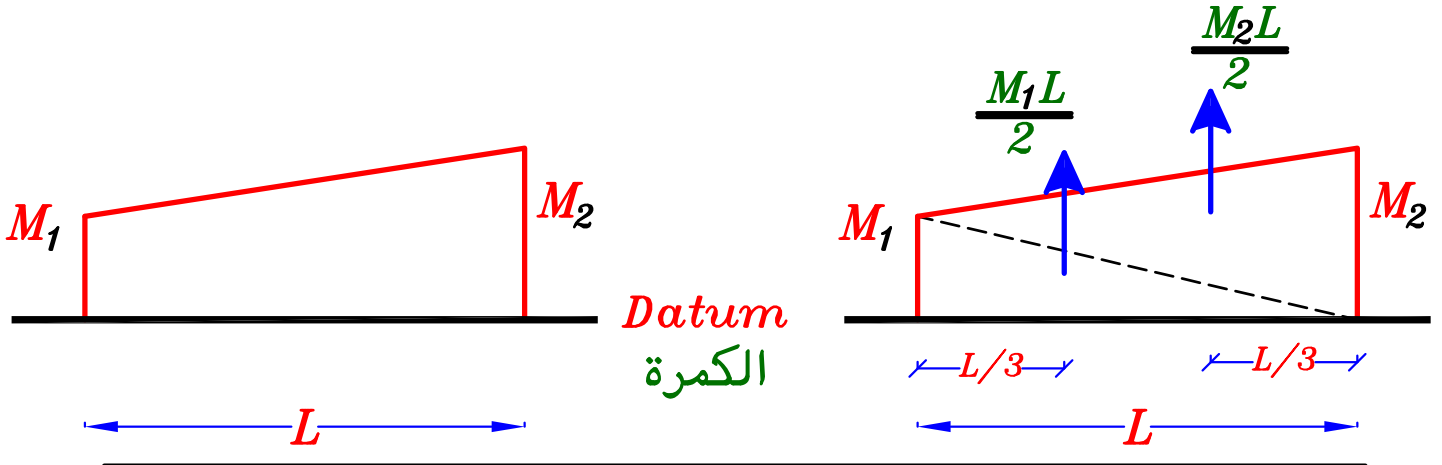
طريقة حساب ال *Elastic Load*

يتم حساب ال *Elastic Load* كالآتي

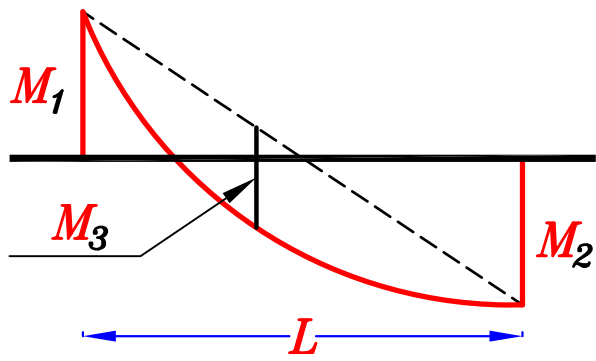
- 1- نرسم ال *B.M.D* للكمرة الاصلية و نقسمه الى مساحات يسهل التعامل معها كما فى الصفحات القادمة .
- 2- نحسب مساحة كل جزء من الاجزاء و نقسمها على ال *EI* ال موجود بها هذه المساحة .
- 3- مكان تأثير كل *Elastic Load* يكون فى *C.g* المساحة الخاصة به .
- 3- اتجاه ال *Elastic Load* يكون حسب اتجاه ال *B.M.D* فاذا كان ال *B.M.D* مرسوم فوق الكمرة يكون اتجاه ال *Elastic Load* لاعلى و اذا كان مرسوم تحت الكمرة يكون اتجاه ال *Elastic Load* لاسفل .

و هذه بعض أشكال ال *B.M.D* الهامة و ال *Elastic load* لكل منهم و مكان تأثيره

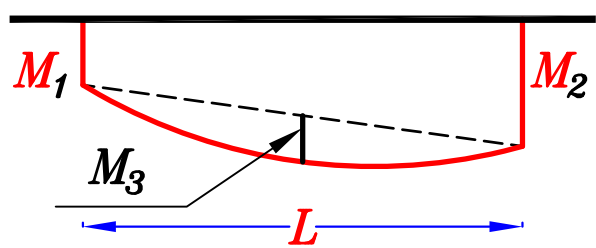
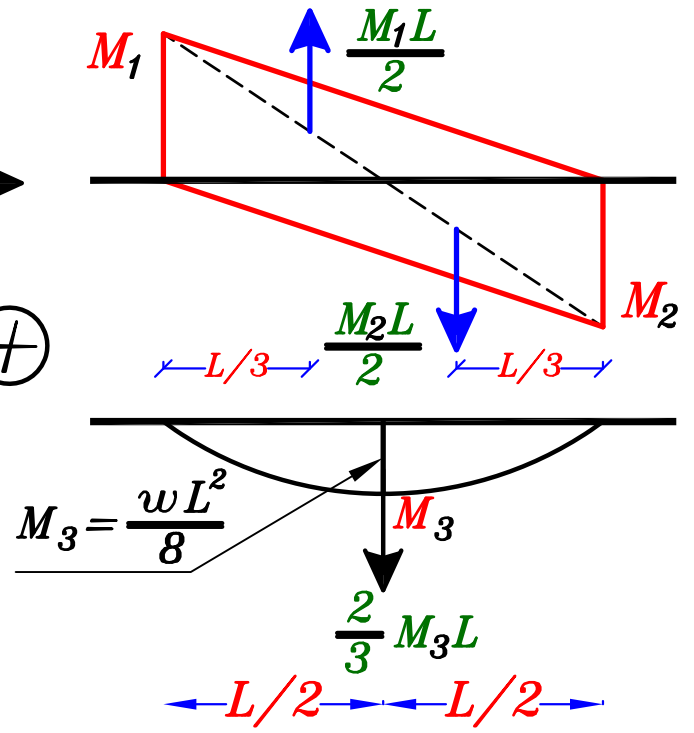




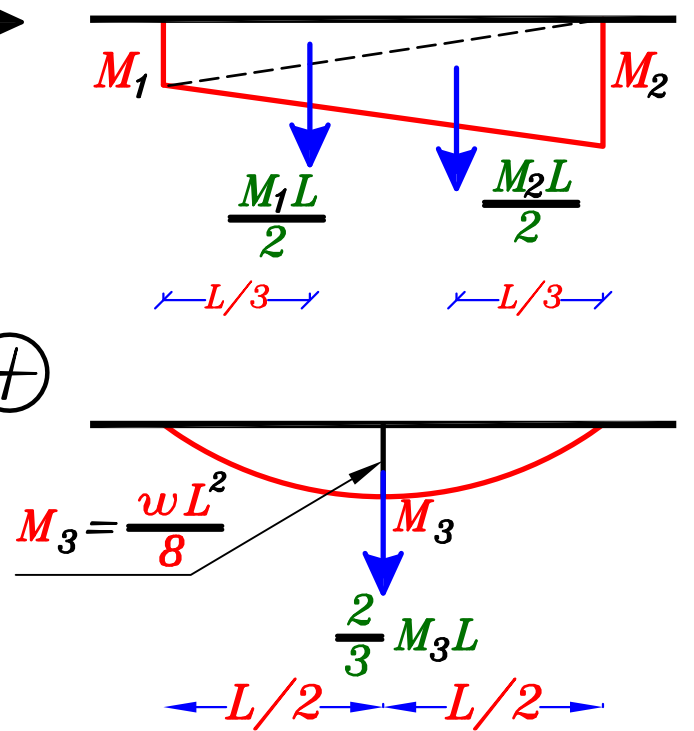
مساحة المثلث التي زودناه من أعلى
تساوى مساحة المثلث التي زودناه من
أسفل و هذا أفضل من الحساب على الشكل
الاول حيث في الشكل الاول نحتاج الى
حساب مكان نقطة الـ *Zero* عن طريق حساب
المثلثات



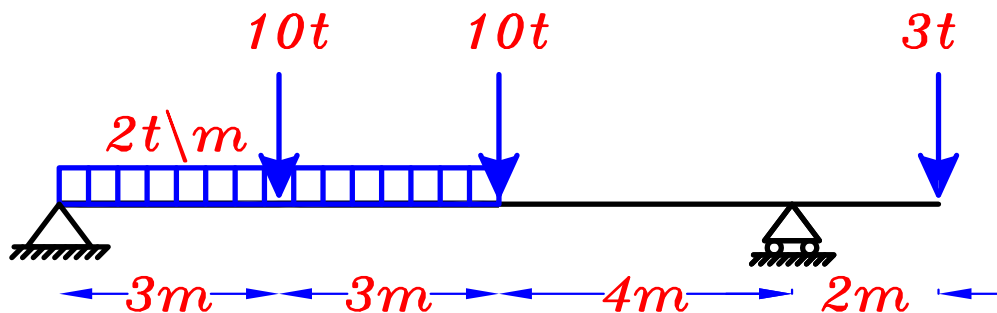
نقسمها الى جزئين المثلثات لوحدها
وال *Parabola* لوحدها و دائما
نأخذ ال *Parabola* موازية لاتجاه
ال *member*

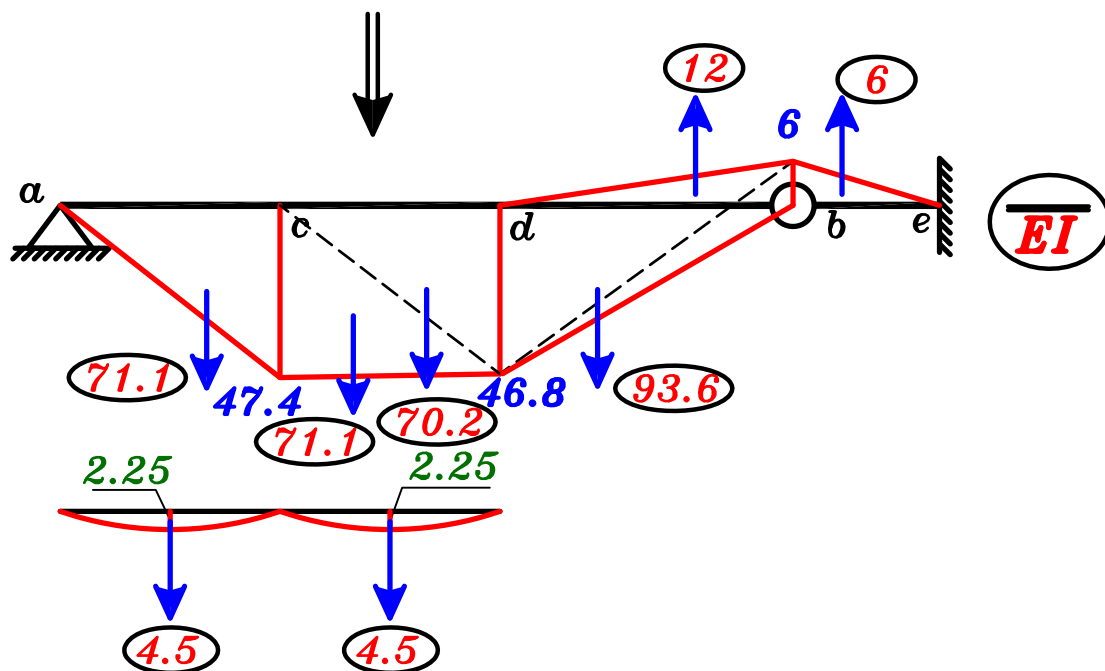
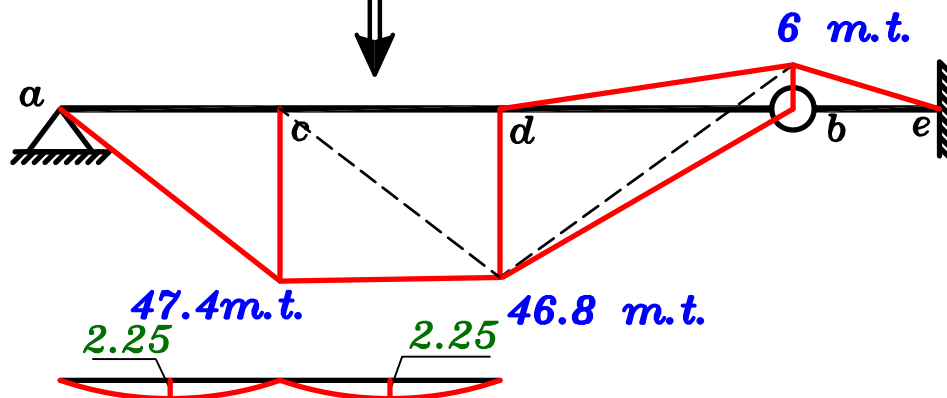
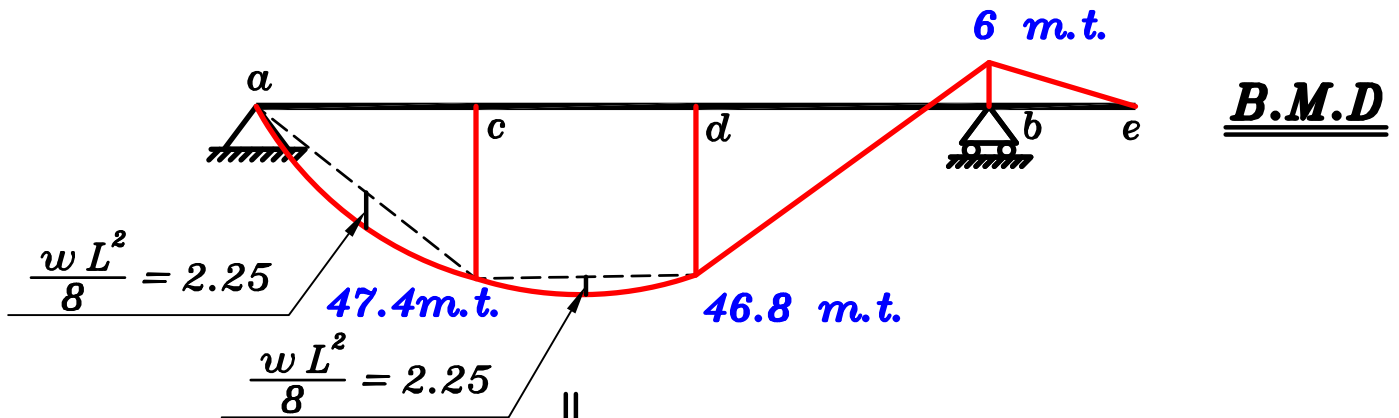
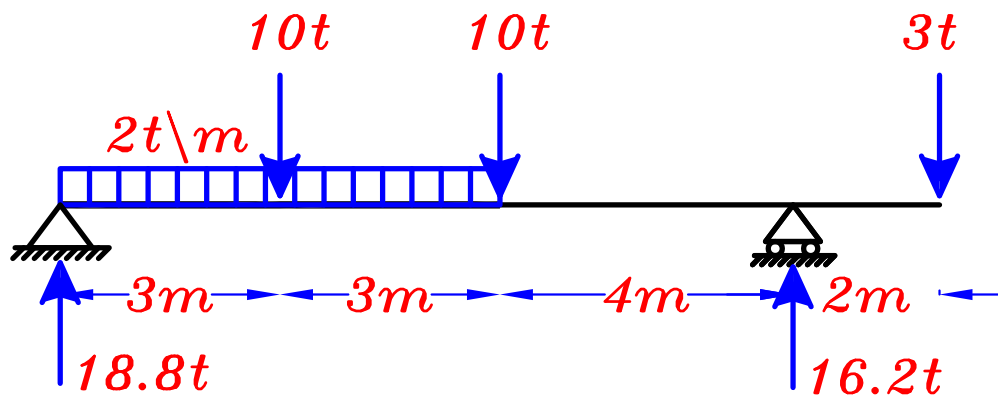


نقسمها الى جزئين المثلثات لوحدها
وال *Parabola* لوحدها و دائما
نأخذ ال *Parabola* موازية لاتجاه
ال *member*



Example:

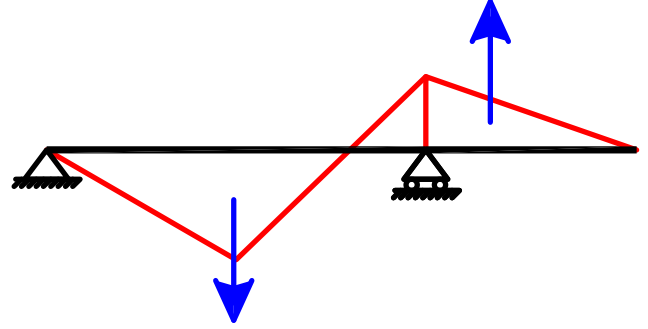




SIGN RULE

(1) Elastic Load

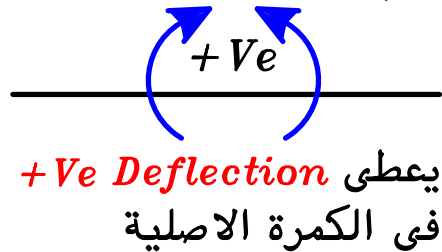
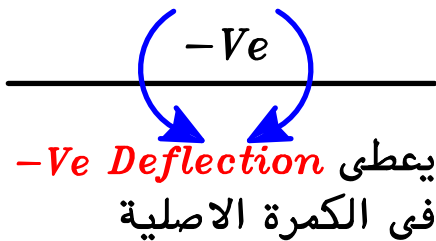
إذا كان ال $B.M.D$ موجب و مرسوم
أسفل الكمرة يعطى $Elastic Load$
يؤثر لاسفل



إذا كان ال $B.M.D$ سالب و مرسوم
أعلى الكمرة يعطى $Elastic Load$
يؤثر لاعلى

(2) Deflection

ال $Deflection$ هو ال $(B.M.D)$ لكمرة ال $Conjugate$ لذلك
ال $Deflection$ يكون موجب اذا كان ال $(B.M.D)$ فى الكمرة
التخيلية موجب و يكون سالب اذا كان ال $(B.M.D)$ فى الكمرة
التخيلية سالب.



(3) Slope angle

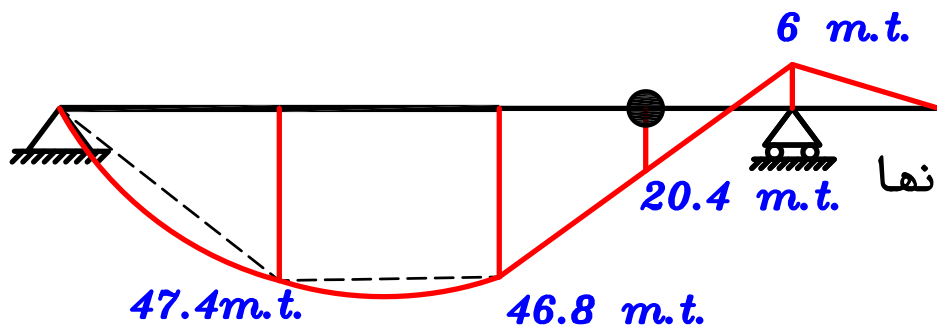
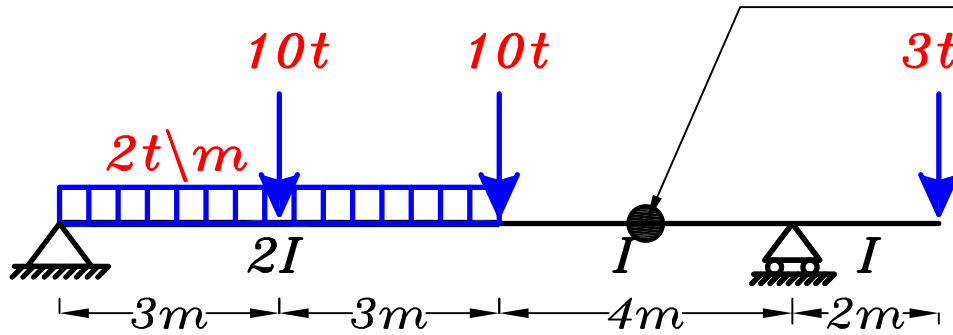
ال $Slope angle$ هو ال $(S.F.D)$ لكمرة ال $Conjugate$ لذلك
ال $Slope angle$ يكون موجب اذا كان ال $(S.F.D)$ فى الكمرة
التخيلية موجب و يكون سالب اذا كان ال $(S.F.D)$ فى الكمرة
التخيلية سالب.



ملاحظات هامة

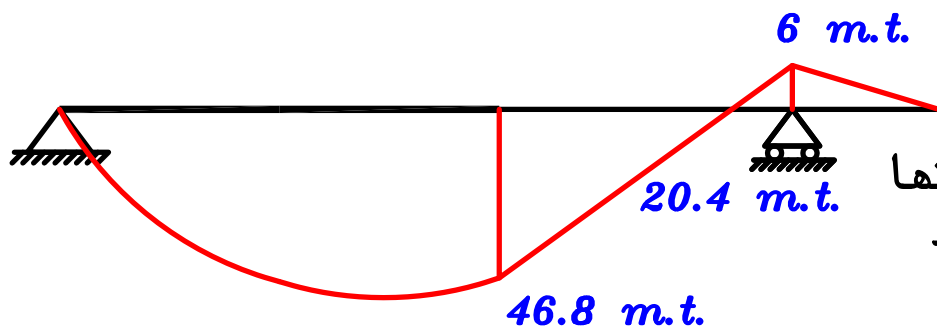
- لحساب ال *Elastic load* نحتاج الى رسم ال *B.M.D* و لرسم ال *B.M.D* نحتاج الى حساب قيم ال *Moment* عند نقاط معينة و هذه النقاط هي نفسها نقاط تقسيم المساحات أثناء حساب ال *Elastic load* و هي
- ١- الحمل المركز
 - ٢- أي *Support*
 - ٣- بداية و نهاية ال *member*
 - ٤- بداية و نهاية ال *Distributed load*
 - ٥- قبل و بعد ال *Concentrated moment*
 - ٦- نقط تغير الحمل
 - ٧- **نقط تغير ال *moment of inertia (I)***
 - ٨- **النقاط المراد عندها حساب ال *deflection & Slope angle***

مطلوب حساب ال *deflection*



B.M.D

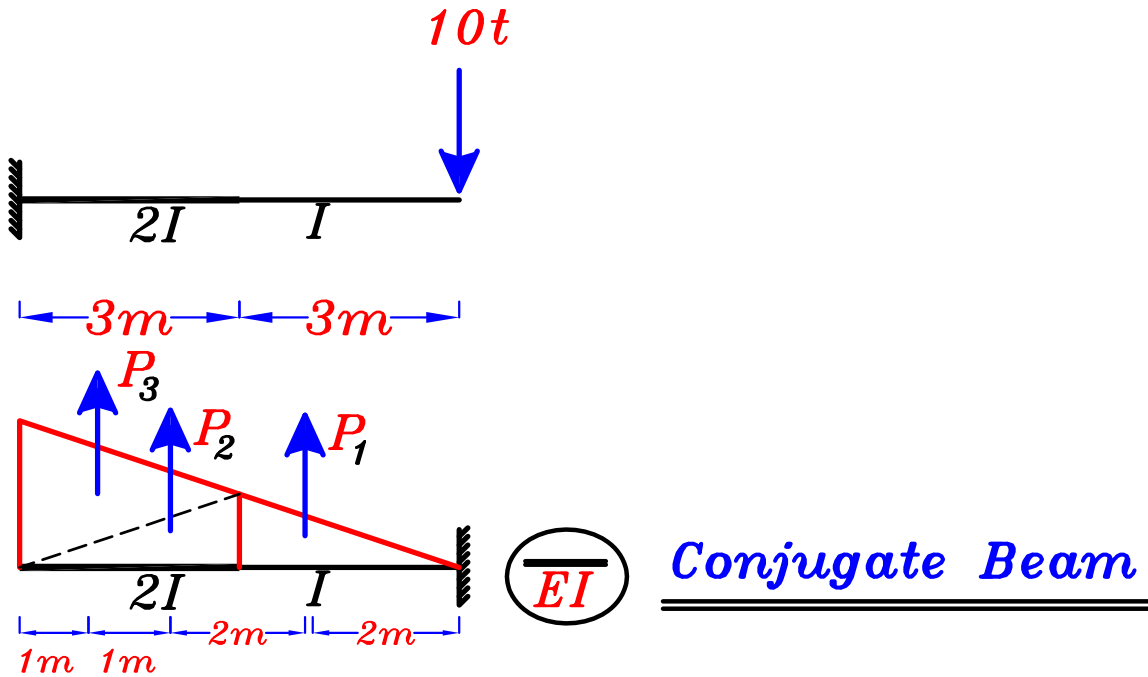
رسمة صحيحة لانها تحقق الشروط



B.M.D

رسمة خاطئة لانها لا تحقق الشروط

في حالة وجود تغير في ال *Inertia* فعند حساب ال *Elastic load* نقسم قيمة ال *Elastic load* على الرقم المضروب في ال (I) لاننا نريد أن يكون كل *Elastic load* في الكمرة عبارة عن رقم مقسوم على *EI* فقط.



$$P_1 = 0.5 * 3 * 30 = 45$$

$$P_2 = 0.5 * 3 * \frac{30}{2} = 22.5$$

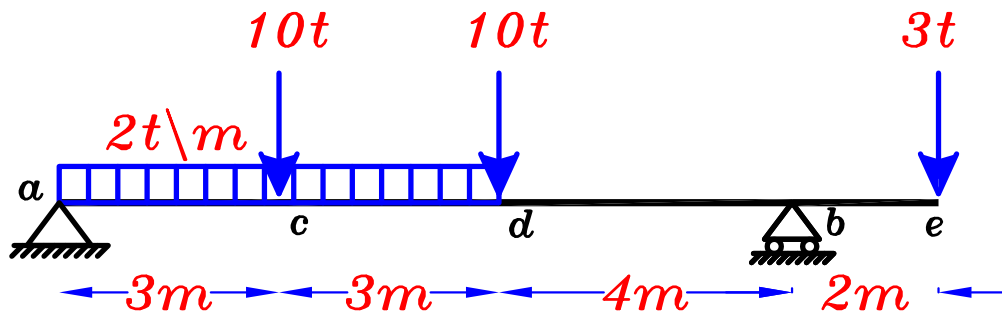
$$P_3 = 0.5 * 3 * \frac{60}{2} = 45$$

خطوات الحل

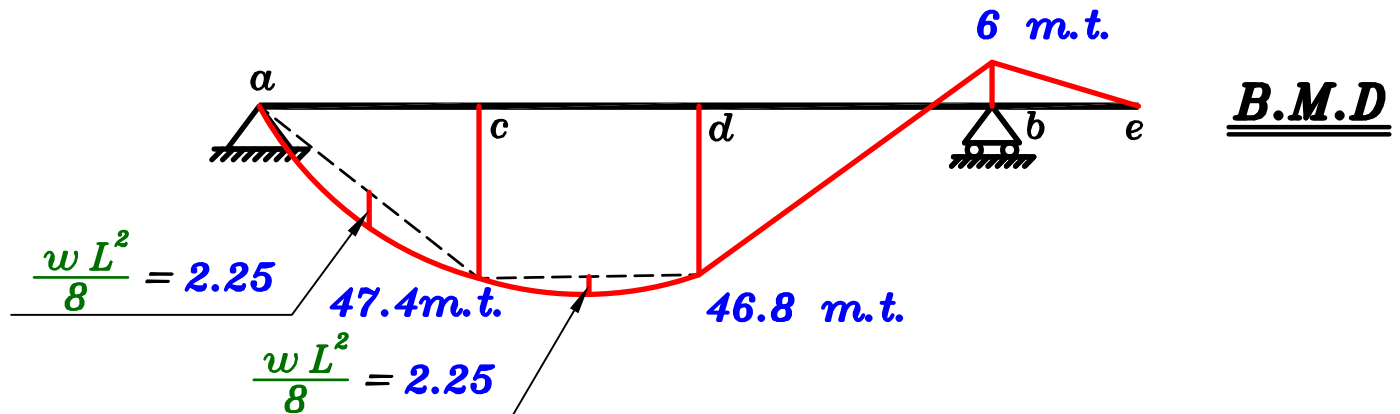
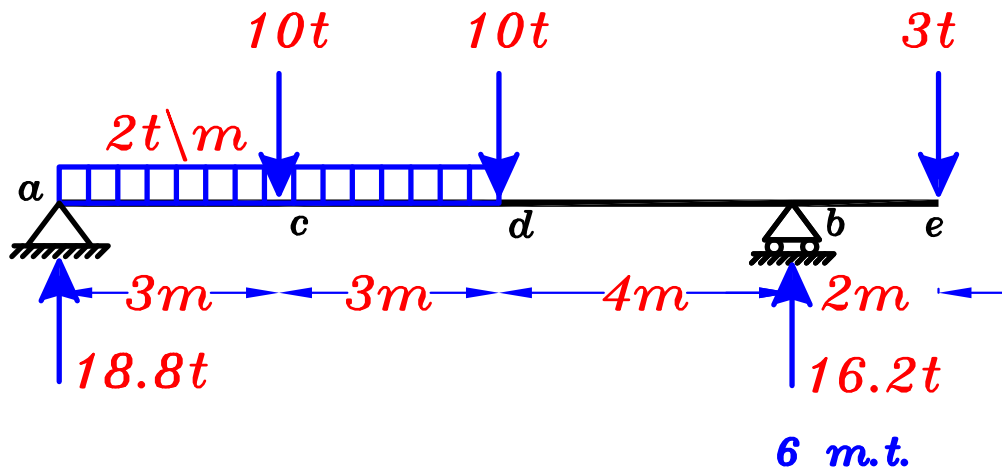
- ١- نحسب ال *Reactions* و نرسم ال *B.M.D* للكمرة .
- ٢- نحول الكمرة الحقيقية الى كمرة تخيلية عن طريق تحويل ال *Supports* .
- ٣- نقسم المساحات و نحسب ال *Elastic Load* .
- ٤- نحسب ال *Reactions* للكمرة التخيلية لو احتاجناها .
- ٥- اذا كان المطلوب حساب ال *deflection* فى الكمرة الاصلية عند نقطة معينة نحسب ال *Moment* عند نفس النقطة فى الكمرة التخيلية و اذا كان المطلوب ال *Slope angle* فى الكمرة الاصلية نحسب ال *Shear* فى الكمرة التخيلية .

Example:

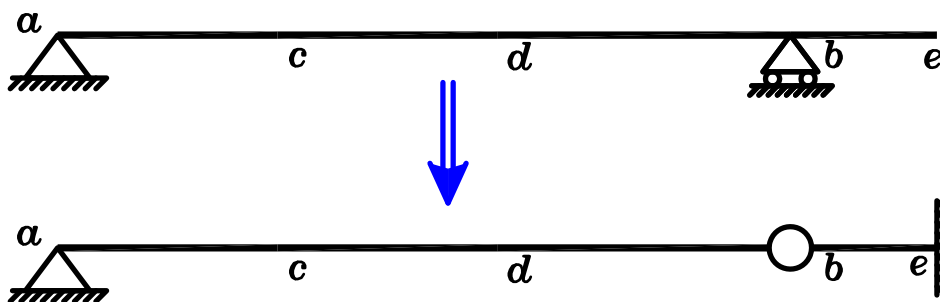
For the shown beam find the deflection at points (C,d,e) and the slope angle at points (a,b,c,d).



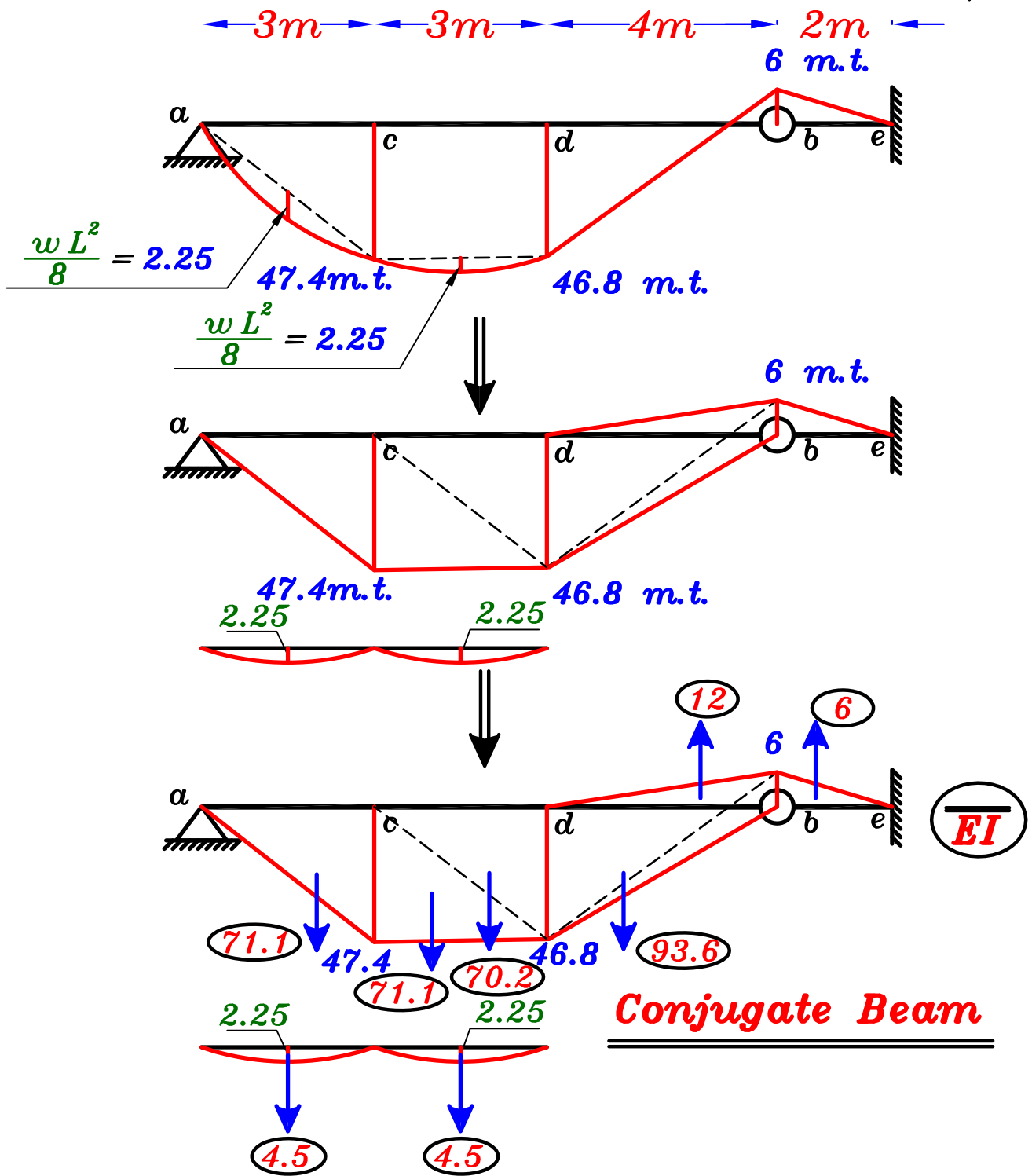
١- نحسب ال Reactions و نرسم ال *B.M.D* للكمرة .



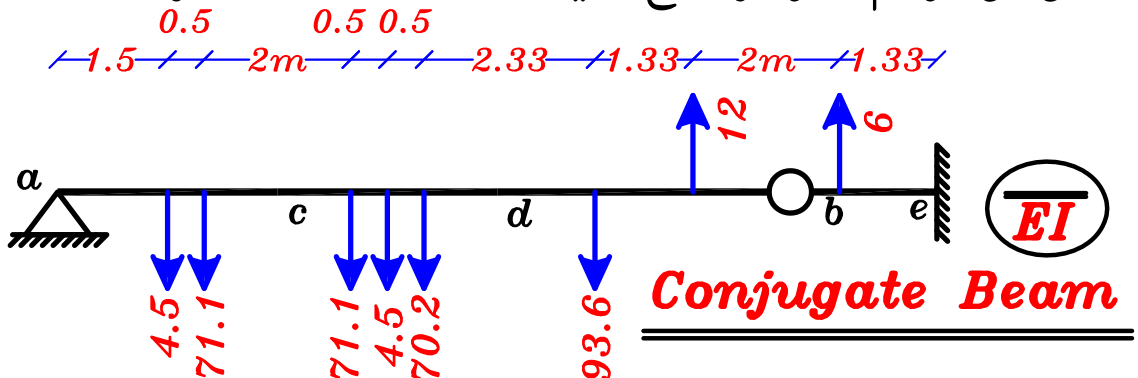
٢- نحول الكمرة الحقيقية الى كمرة تخيلية عن طريق تحويل ال *Supports* .



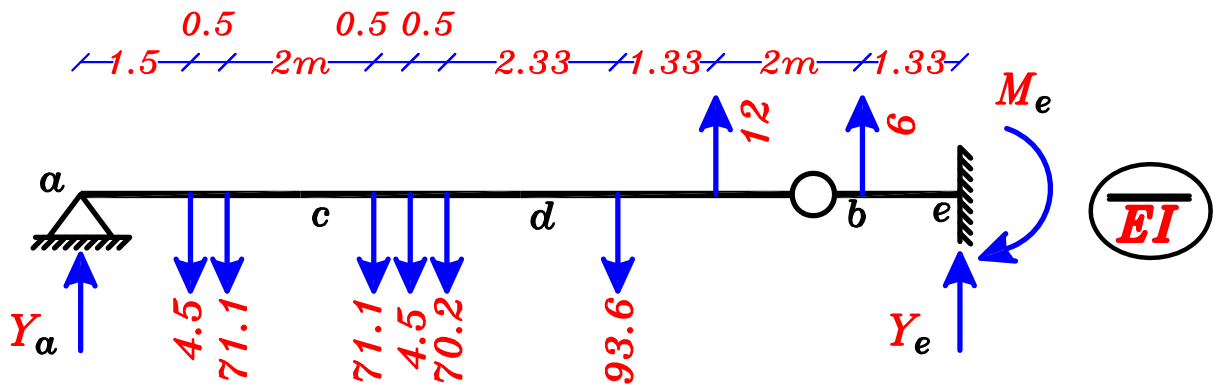
٣ - تقسم المساحات و نحسب ال *Elastic Load* .



من الممكن أن نرسم كمره و نضع عليها ال *Elastic load* و ذلك لتسهيل الحل



٤- نحسب ال **Reactions** للكمرة التخيلية لو احتاجناها .

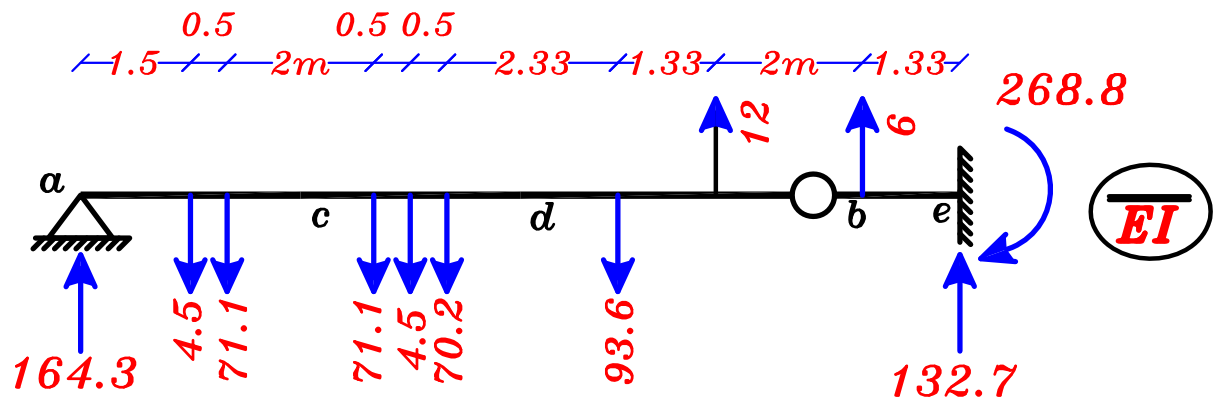


$$\Sigma M @ b \text{ left} = 0 \longrightarrow Y_a = 164.3$$

$$\Sigma Y = 0 \longrightarrow Y_e = 132.7$$

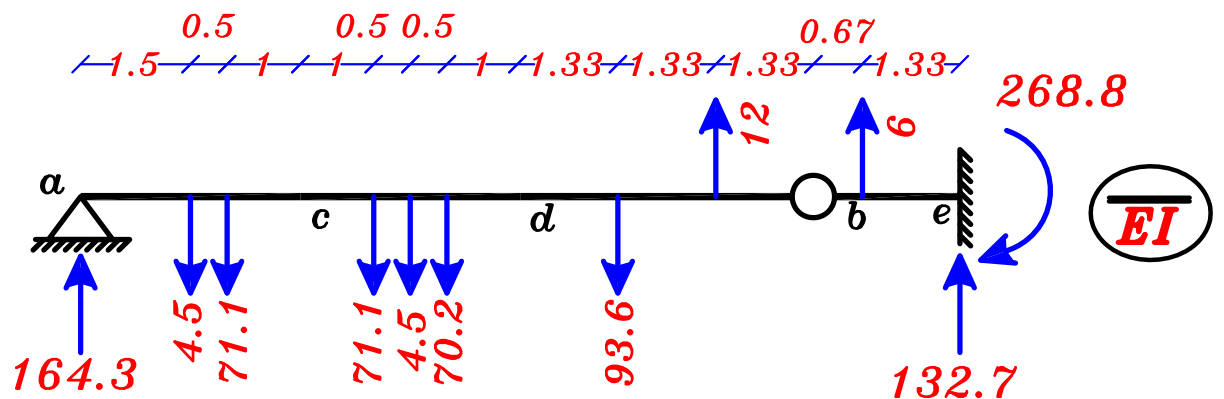
$$\Sigma M @ b \text{ right} = 0 \longrightarrow M_e = 268.8$$

Conjugate Beam



Conjugate Beam

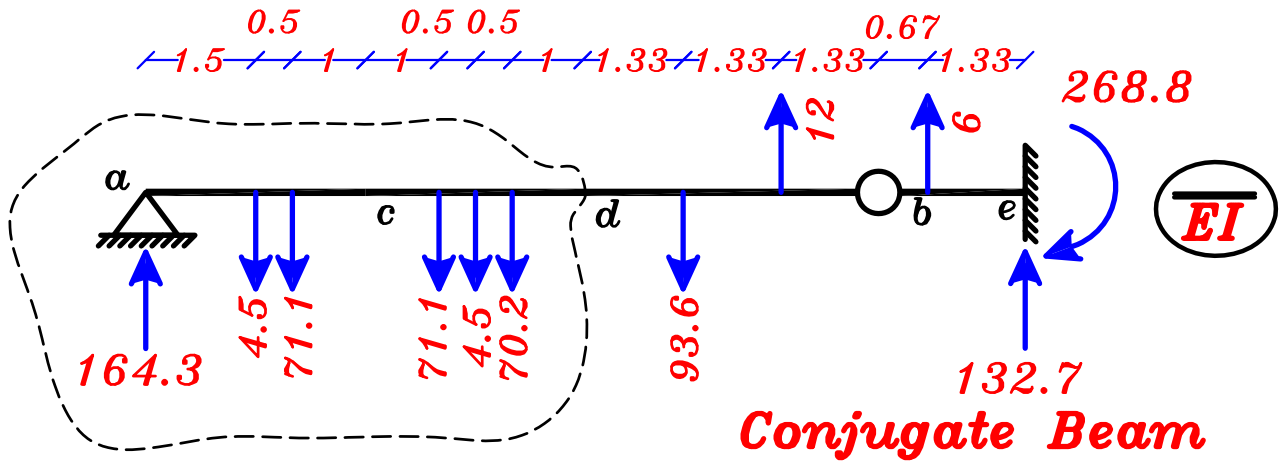
٥- اذا كان المطلوب حساب ال **deflection** فى الكمرة الاصلية عند نقطة معينة نحسب ال **Moment** عند نفس النقطة فى الكمرة التخيلية و اذا كان المطلوب ال **Slope angle** فى الكمرة الاصلية نحسب ال **Shear** فى الكمرة التخيلية .



Conjugate Beam

$Y_a = \alpha_a = \frac{1}{EI} [164.3]$ نحسب ال *Shear* عند نقطة a في ال *Conjugate* فيكون هو ال *Slope angle* عند نقطة a في الكمرة الاصلية و نقسم على EI لان أى شئ في الكمرة التخيلية يكون مقسوم على EI .

نحسب ال *moment* عند نقطة d في ال *Conjugate* فيكون هو ال *deflection* عند نقطة d في الكمرة الاصلية



$$\# Y_d = \frac{1}{EI} [164.3 * 6 - 4.5 * 4.5 - 71.1 * 4 - 71.1 * 2 - 4.5 * 1.5 - 70.2 * 1] = \frac{462}{EI}$$

$$\# Y_c = \frac{1}{EI} [164.3 * 3 - 4.5 * 1.5 - 71.1 * 1] = \frac{415.05}{EI}$$

$$\# Y_c = \alpha_c = \frac{1}{EI} [164.3 - 4.5 - 71.1] = \frac{88.7}{EI}$$

$$\# Y_d = \alpha_d = \frac{1}{EI} [164.3 - 4.5 - 71.1 - 71.1 - 4.5 - 70.2] = \frac{-57.12}{EI}$$

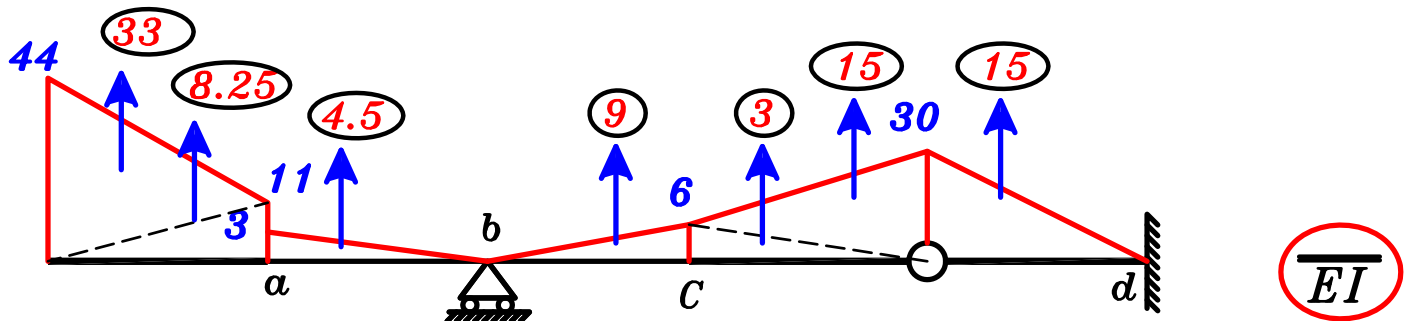
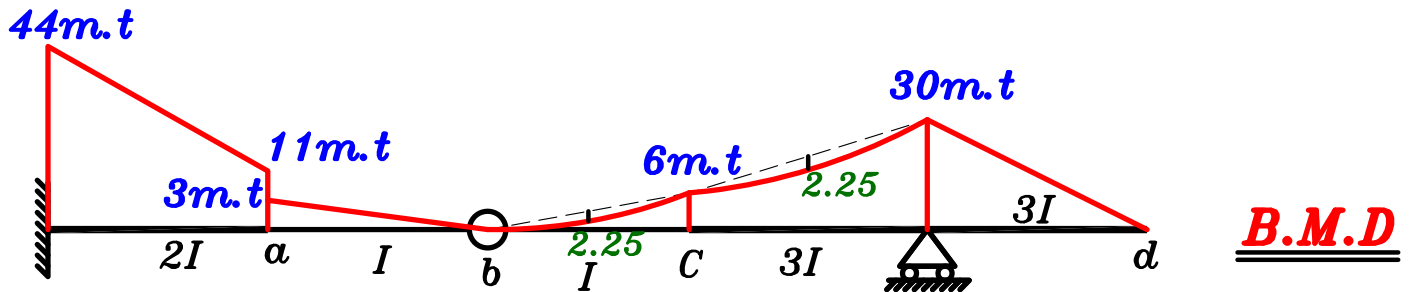
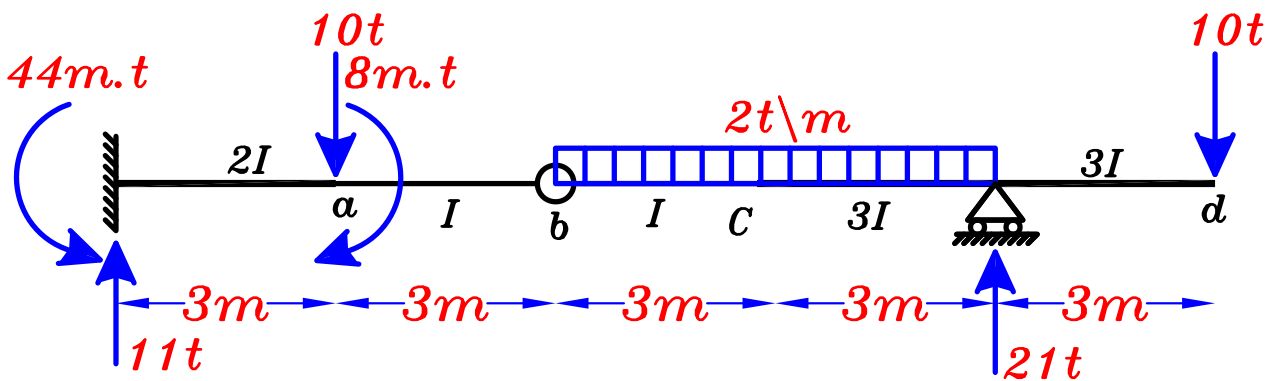
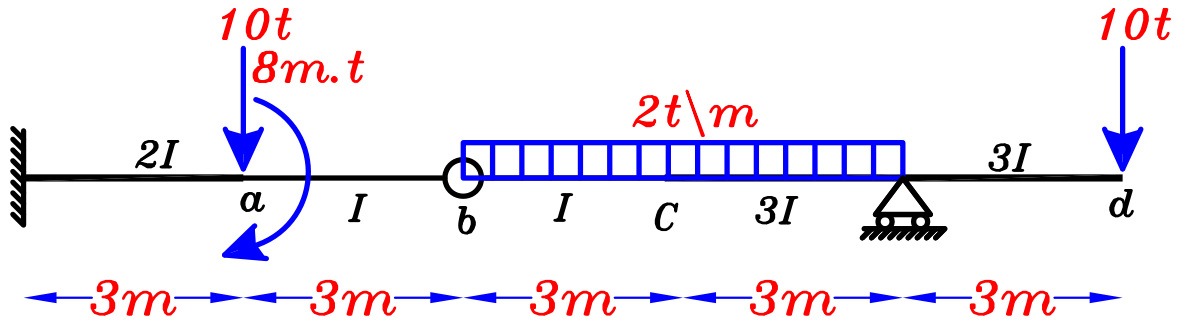
$$\# Y_b = \alpha_b = \frac{1}{EI} [-132.7 - 6] = \frac{-138.7}{EI}$$

$$\# Y_e = \frac{-268.8}{EI}$$

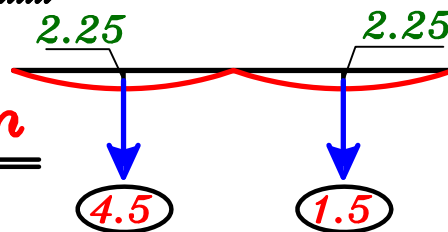
$$\# Y_e = \alpha_e = \frac{-132.7}{EI}$$

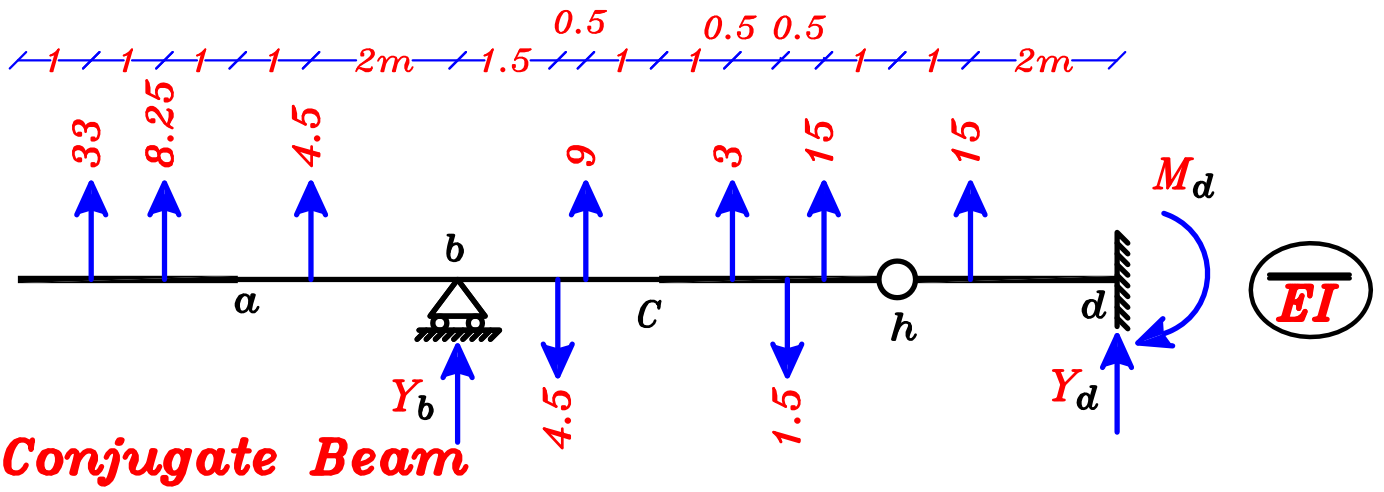
Example:

For the shown beam find the deflection at points (a,c,d,b) and the slope angle at points (a,c,d) and the change in slope angle at point (b) .



Conjugate Beam

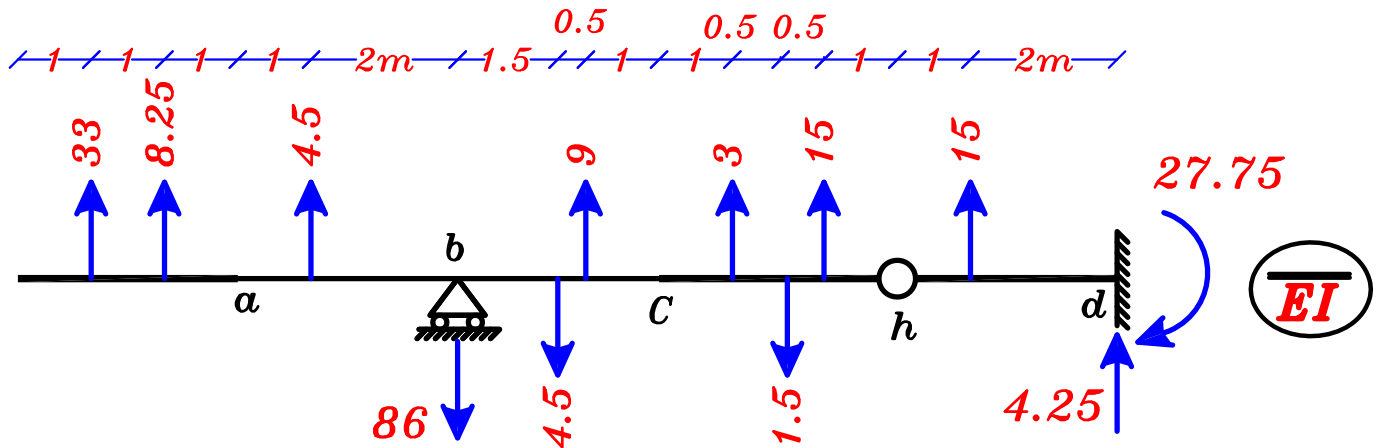




$$\Sigma M @ h \text{ left} = 0 \longrightarrow Y_b = -86$$

$$\Sigma Y = 0 \longrightarrow Y_d = 4.25$$

$$\Sigma M @ h \text{ right} = 0 \longrightarrow M_d = 27.75$$



$$\# Y_a = \frac{1}{EI} [8.25 * 1 + 33 * 2] = \frac{74.25}{EI}$$

$$\# Y'_a = \alpha_a = \frac{1}{EI} [33 + 8.25] = \frac{41.25}{EI}$$

$$\# Y_b = \frac{1}{EI} [4.5 * 2 + 8.25 * 4 + 33 * 5] = \frac{207}{EI}$$

لحساب ال *Change in slope angle* في الكمرة الاصلية نحسب ال *slope angle* اليمين و شمال النقطة ثم نوجد الفرق بينهما و لذلك نحسب ال *Shear* اليمين و شمال هذه النقطة في الكمرة التخيلية و نوجد الفرق بينهما و يكون هذا الفرق هو قيمة الموجود عند هذه النقطة في الكمرة التخيلية

$$\# \alpha_{b \text{ left}} = \frac{45.75}{EI} \quad \alpha_{b \text{ right}} = - \frac{71.95}{EI}$$

$$\# \Delta \alpha_b = \frac{45.75}{EI} - \frac{-71.95}{EI} = \frac{117.7}{EI}$$

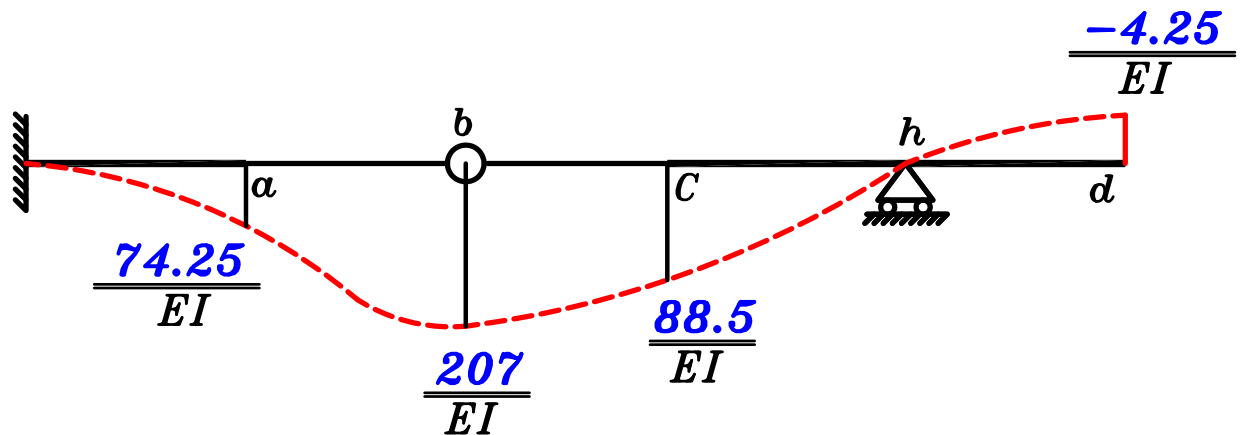
$$\# Y_C = \frac{1}{EI} [4.25 * 6 + 15 * 4 + 15 * 2 + 3 * 1 - 1.5 * 1.5 - 27.75]$$

$$= \frac{88.5}{EI}$$

$$\# Y_C^{\circ} = \alpha_C = \frac{1}{EI} [-4.25 - 15 - 15 - 3 + 1.5] = \frac{-35.75}{EI}$$

$$\# Y_d = \frac{-27.75}{EI}$$

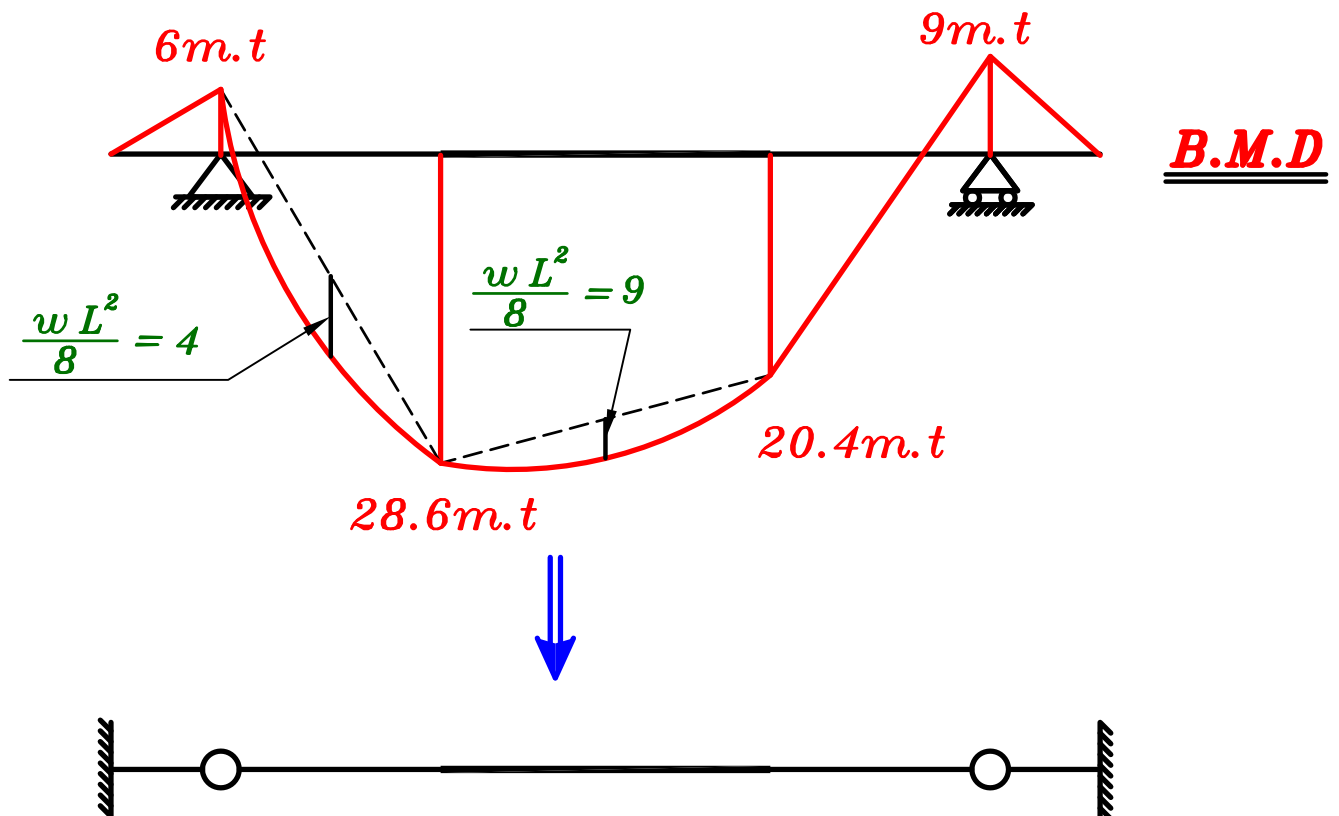
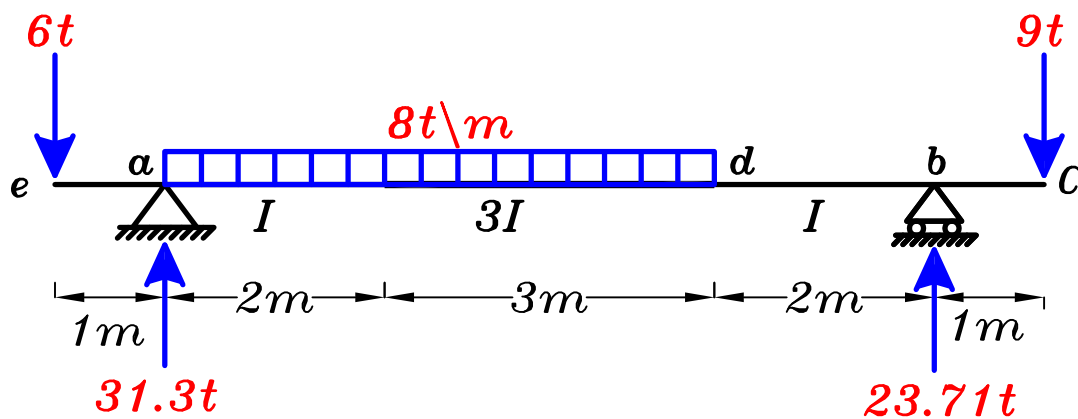
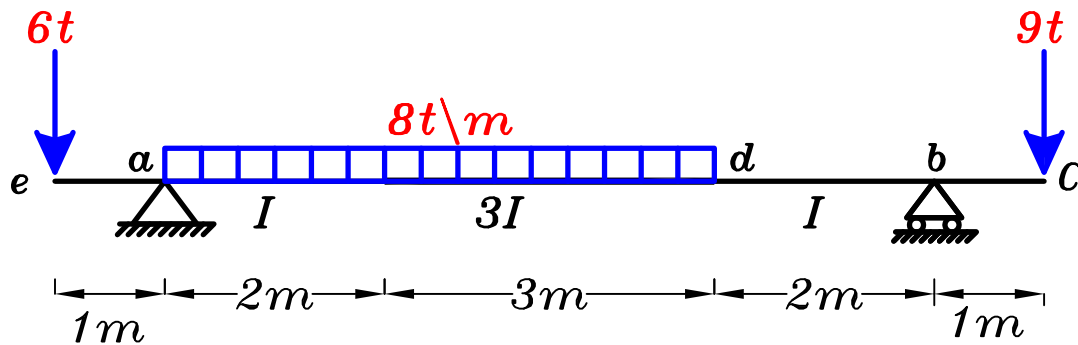
$$\# Y_d^{\circ} = \alpha_d = \frac{-4.25}{EI}$$

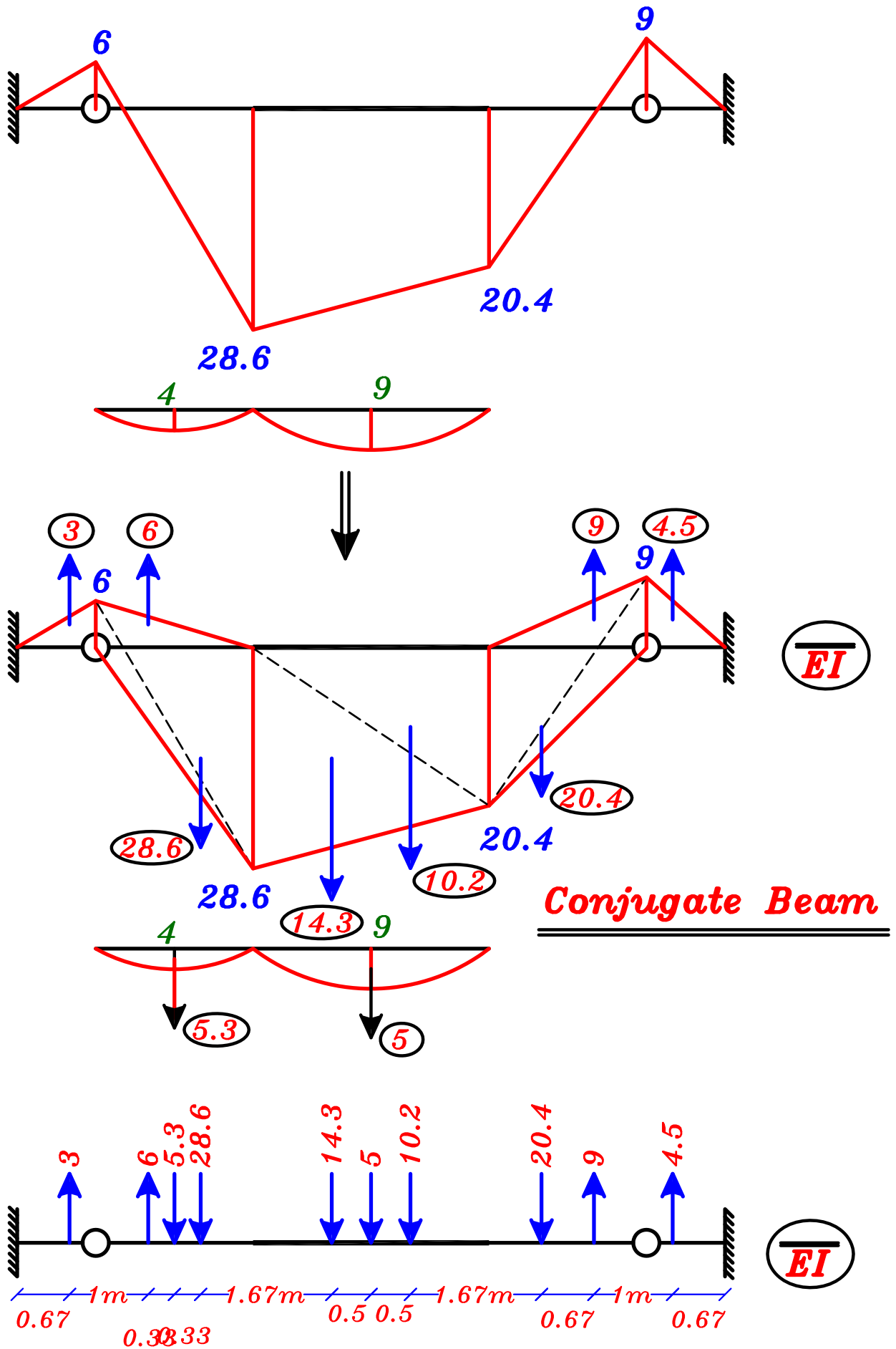


Deflection Curve

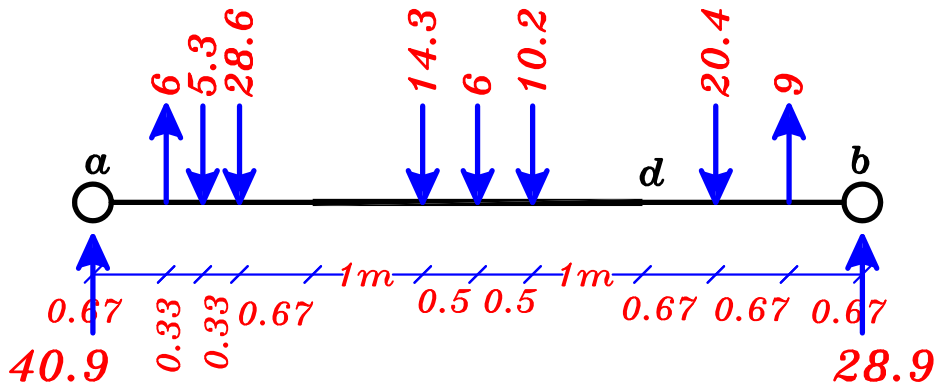
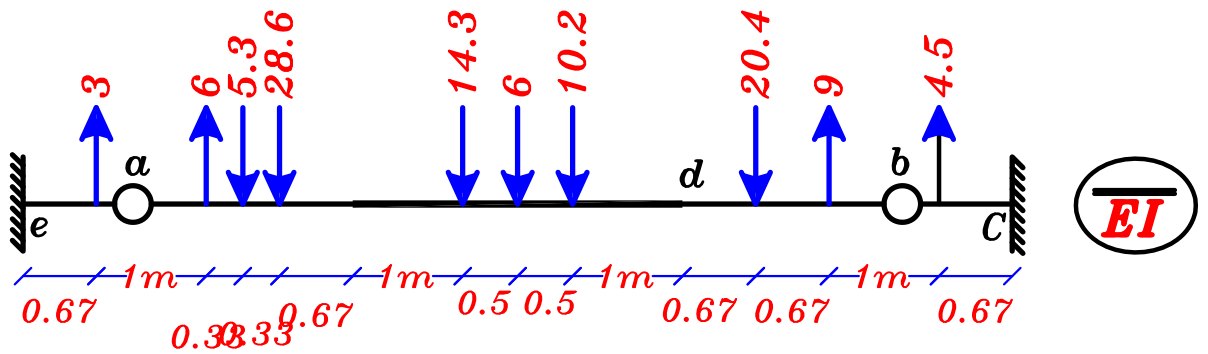
Example:

For the shown beam find the deflection at points (c,d,e) and the slope angle at points (a&d) .

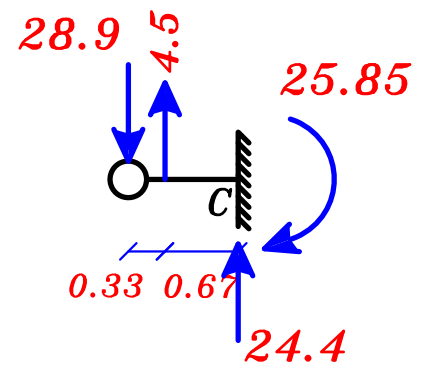
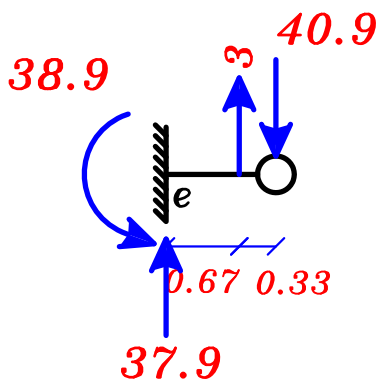




لحساب ال Reactions لهذه ال Conjugate Beam نحتاج الى فك هذه الكمرة



نحسب ال *Reactions* للجزء *ab* ثم نعكسها على الجزئين الاخرين



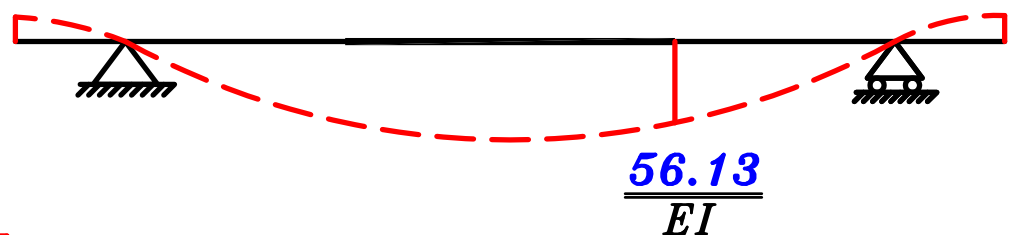
$$\# Y_d = \frac{1}{EI} [28.9 * 2 + 9 * 1.33 - 20.4 * 0.67] = \frac{56.13}{EI}$$

$$\# Y_c = - \frac{25.85}{EI} \quad \frac{38.90}{EI} \quad \frac{25.85}{EI}$$

$$\# Y_e = - \frac{38.90}{EI}$$

$$\# Y'_a = \alpha_a = \frac{40.90}{EI}$$

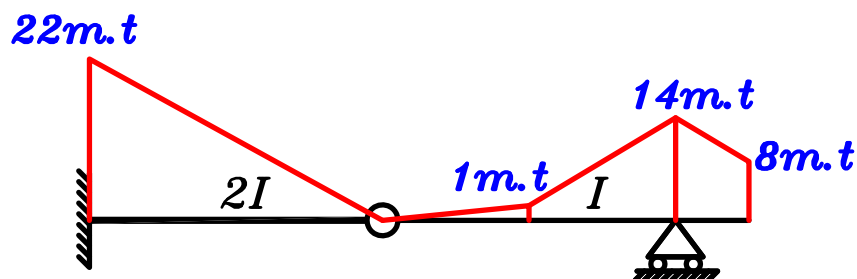
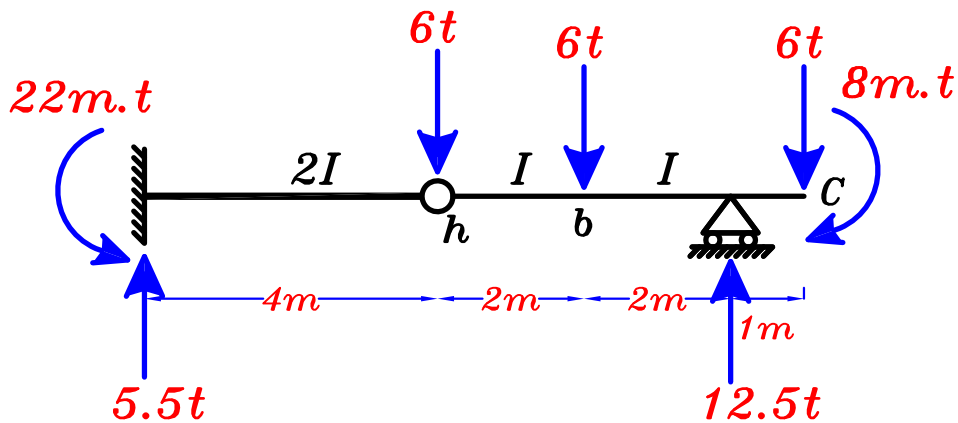
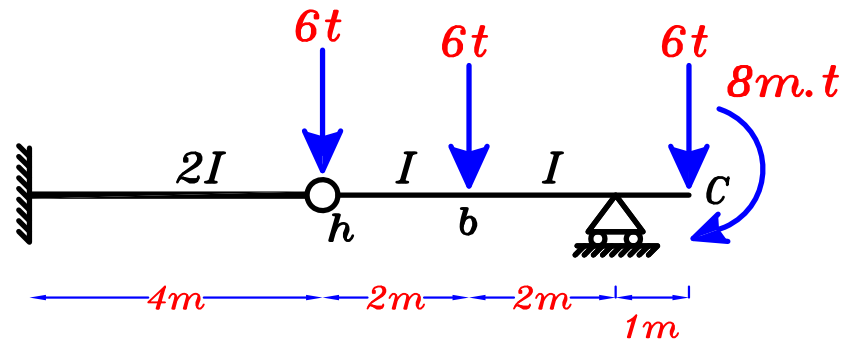
$$\# Y'_d = \alpha_d = - \frac{17.5}{EI}$$



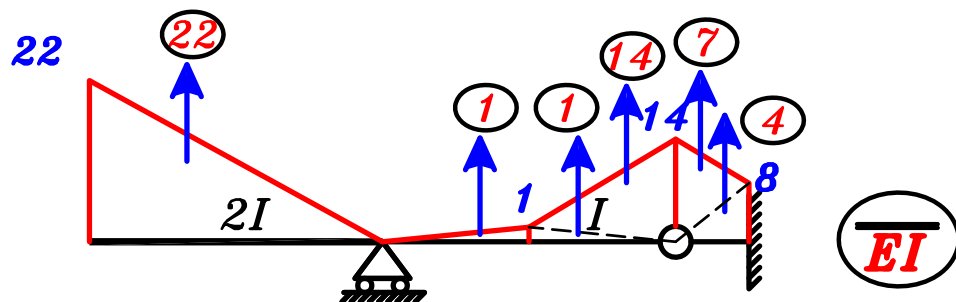
Deflection Curve

Example:

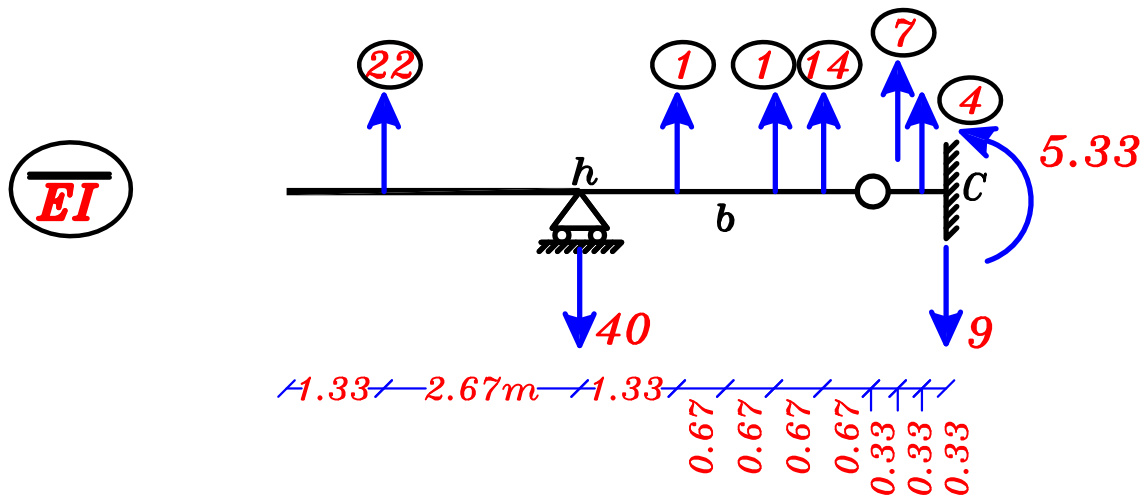
For the shown beam find the deflection at points (C,h,b) and the slope angle at points (b&C) .



B.M.D



Conjugate Beam



Conjugate Beam

$$\# Y_h = \frac{1}{EI} [22 * 2.67] = \frac{58.66}{EI}$$

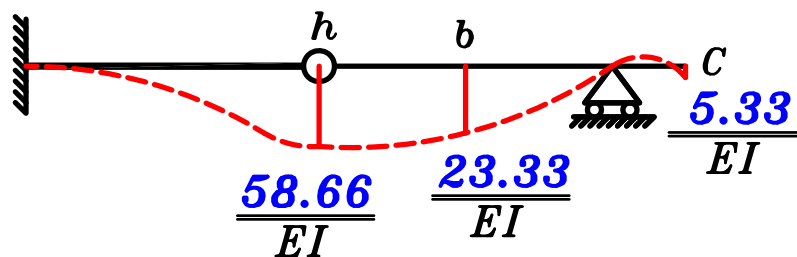
$$\# Y_C = \frac{5.33}{EI}$$

$$\# Y_b = \frac{1}{EI} [22 * 4.67 - 40 * 2 + 1 * 0.67] = \frac{23.33}{EI}$$

$$\# Y_C^{\wedge} = \alpha_C = \frac{9}{EI}$$

$$\# Y_b^{\wedge} = \alpha_b = [22 - 40 + 1] = -\frac{17}{EI}$$

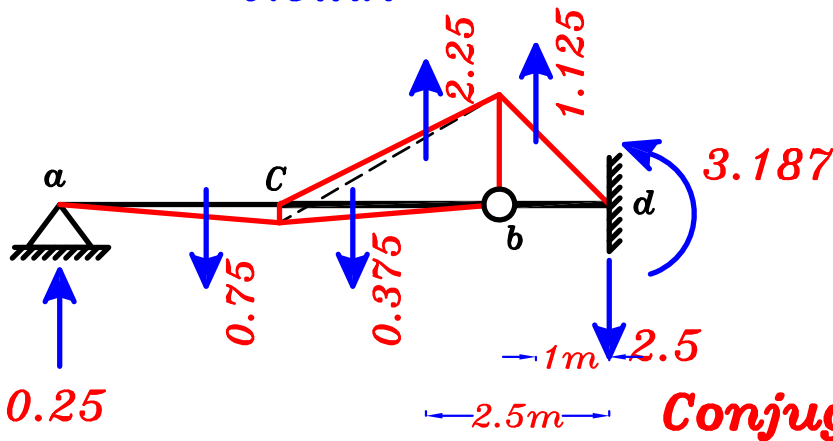
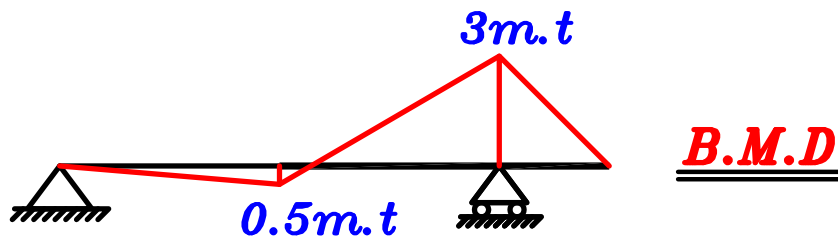
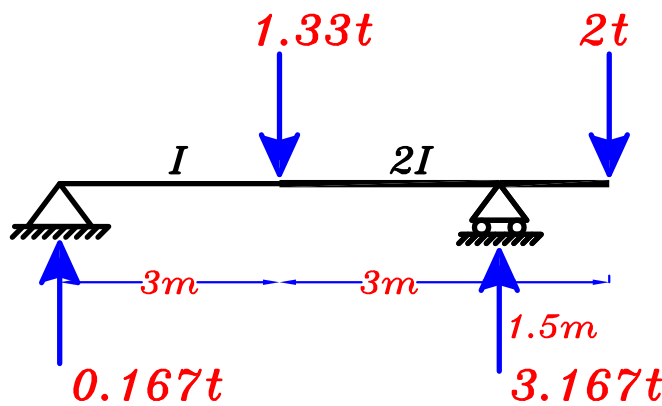
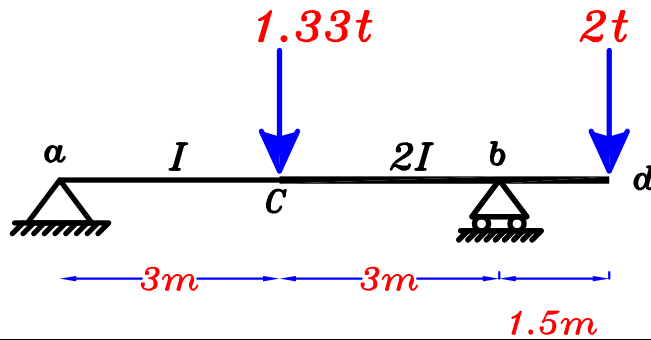
$$\# \Delta \alpha_h = \frac{40}{EI}$$



Deflection Curve

Example:

For the shown beam find the deflection at points (d) and the slope angle at points (a&b&c&d).



$$\# Y_a = \alpha_a = \frac{0.25}{EI}$$

$$\# Y_c = \alpha_c = -\frac{0.50}{EI}$$

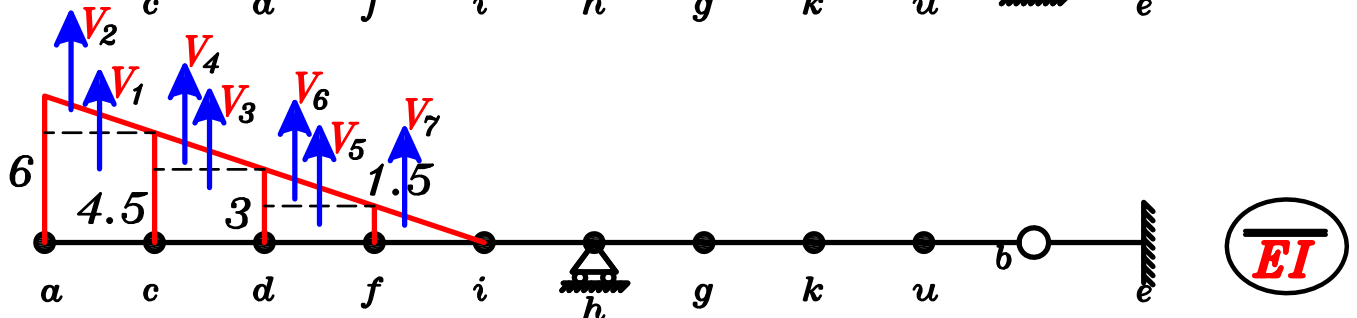
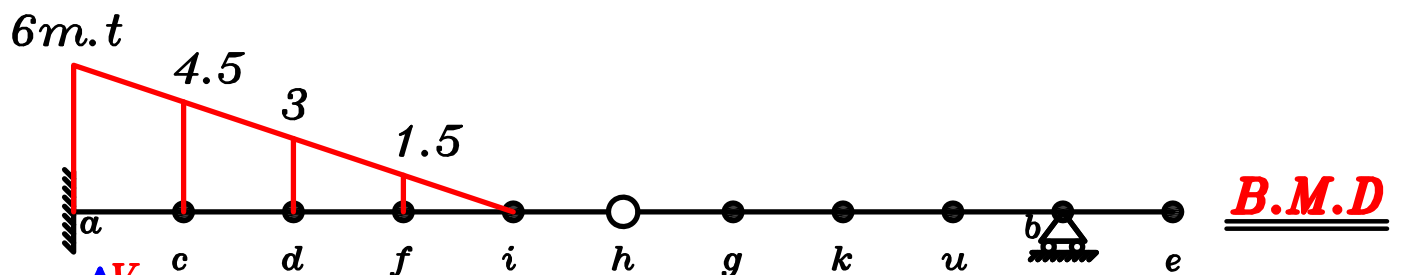
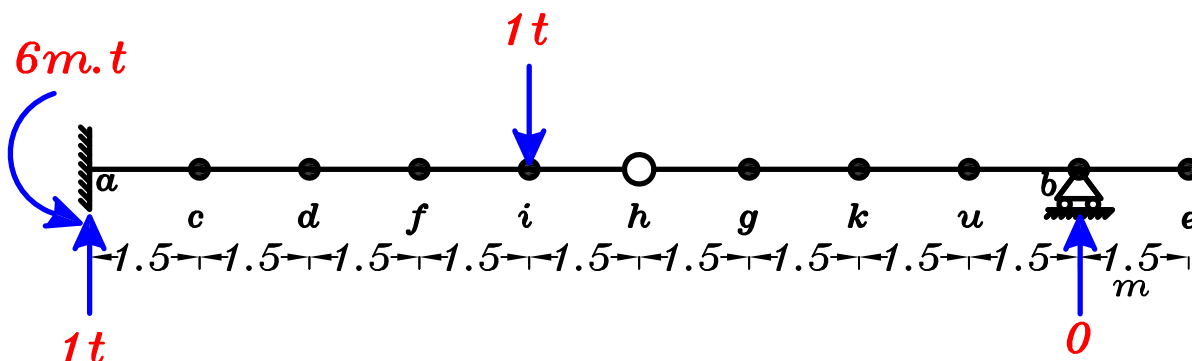
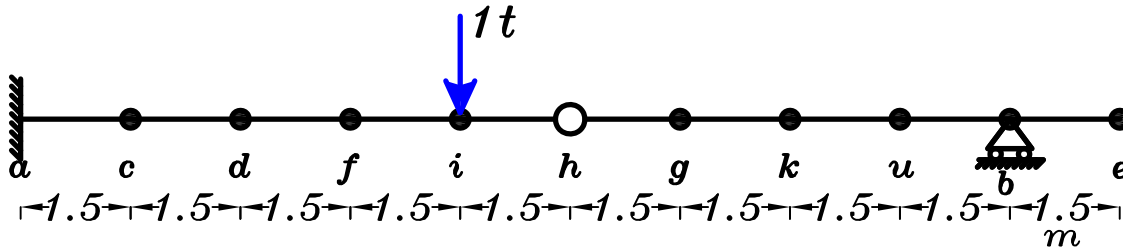
$$\# Y_d = \alpha_d = \frac{2.50}{EI}$$

$$\# Y_b = \alpha_b = \frac{1.375}{EI}$$

$$\# Y_d = \frac{3.1875}{EI}$$

Example:

For the shown beam, find and draw the deflection curve by calculating the deflection at marked points. Then calculate the change in slope angle at point (H)



Conjugate Beam

$$\# V_1 = 4.5 * 1.5 = 6.75$$

$$\# V_2 = \frac{1}{2} * 1.5 * 1.5 = 1.125$$

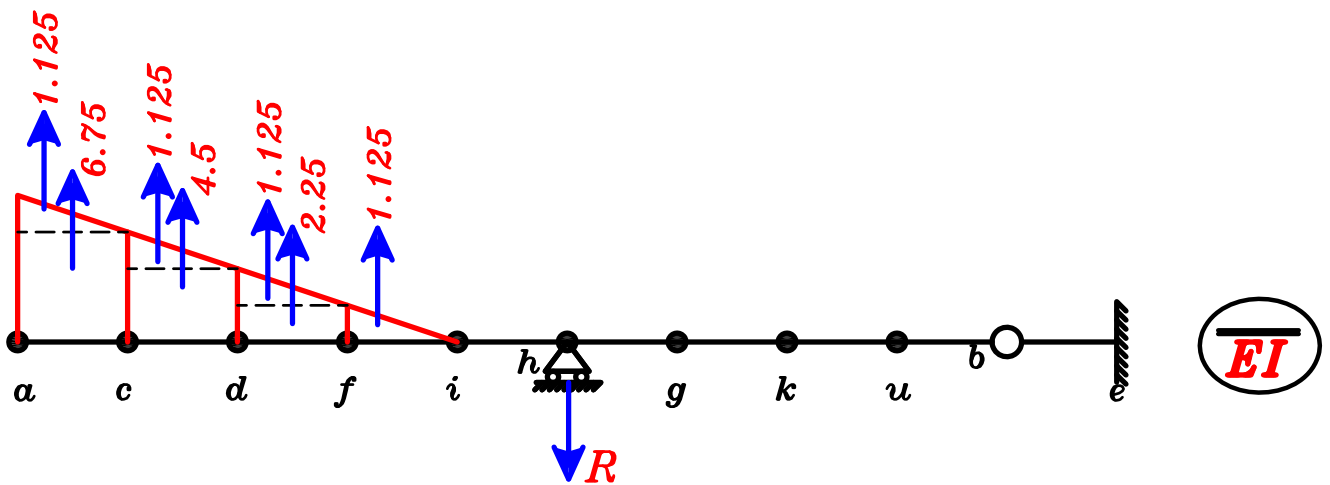
$$\# V_3 = 3 * 1.5 = 4.5$$

$$\# V_4 = \frac{1}{2} * 1.5 * 1.5 = 1.125$$

$$\# V_5 = 1.5 * 1.5 = \mathbf{2.25}$$

$$\# V_6 = \frac{1}{2} * 1.5 * 1.5 = \mathbf{1.125}$$

$$\# V_7 = \frac{1}{2} * 1.5 * 1.5 = \mathbf{1.125}$$



Conjugate Beam

$$\Sigma M @ b \text{ left} = 0 \longrightarrow \mathbf{R = 34.5}$$

$$\# Y_c = \frac{1}{EI} [(6.75 * 0.75) + (1.125 * 1)] = \frac{\mathbf{6.1875}}{EI} \text{ m}$$

$$\# Y_d = \frac{1}{EI} [(6.75 * 2.25) + (1.125 * 2.5) + (4.50 * 0.75) + (1.125 * 1.0)] = \frac{\mathbf{22.5}}{EI} \text{ m}$$

$$\# Y_f = \frac{45.5625}{EI} \text{ m} \quad \# Y_i = \frac{\mathbf{72.0}}{EI} \text{ m} \quad \# Y_h = \frac{\mathbf{99.0}}{EI} \text{ m}$$

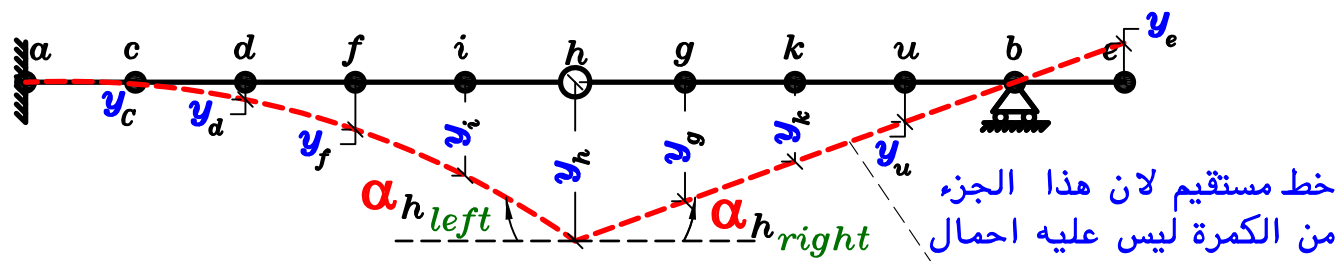
$$\# Y_u = \frac{24.75}{EI} \text{ m} \quad \# Y_g = \frac{\mathbf{74.25}}{EI} \text{ m} \quad \# Y_e = -\frac{\mathbf{24.75}}{EI} \text{ m}$$

$$\# \alpha_e = \frac{1}{EI} [1.125 + 6.75 + 1.125 + 4.5 + 1.125 + 2.25 + 1.125 - 34.5] = -\frac{\mathbf{16.50}}{EI}$$

$$\# \alpha_{h_{left}} = \frac{1}{EI} [1.125 + 6.75 + 1.125 + 4.5 + 1.125 + 2.25 + 1.125] = + \frac{18.0}{EI} \text{ rad.}$$

$$\# \alpha_{h_{right}} = \frac{1}{EI} [1.125 + 6.75 + 1.125 + 4.5 + 1.125 + 2.25 + 1.125 - 34.5] = - \frac{16.5}{EI} \text{ rad.}$$

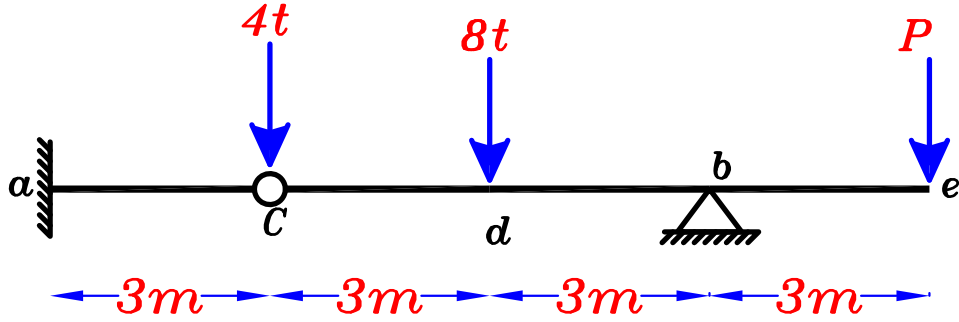
$$\# \Delta \alpha_h = \frac{34.5}{EI} \text{ rad.}$$



Deflection Curve

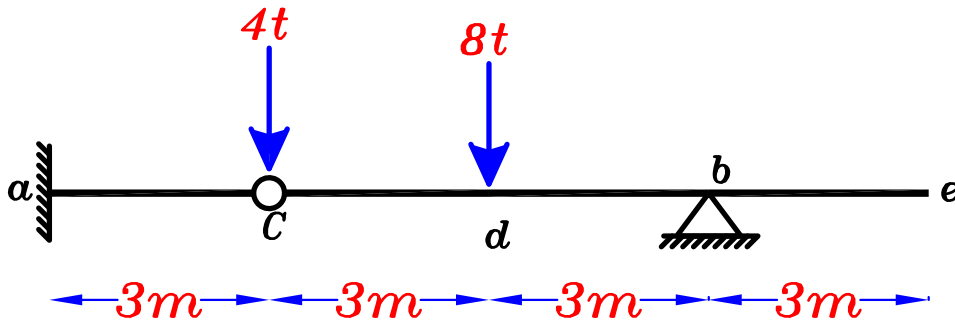
Example:

For the shown beam find the load (P) so that the deflection at $C = 0$ and then find the deflection at points (d & C) and the slope angle at points (e & b & C & d).

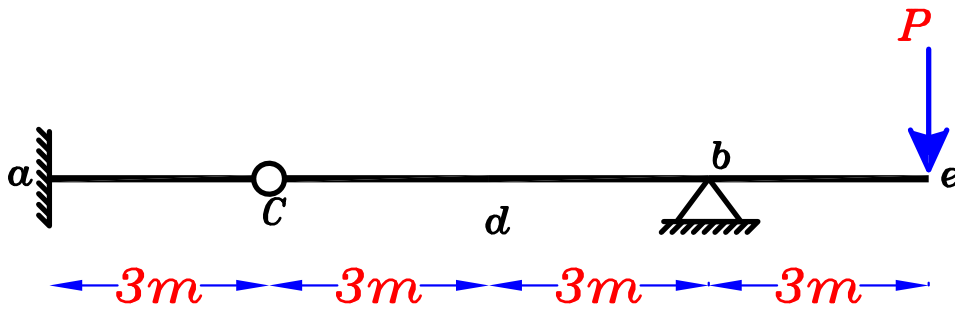


لتسهيل الحل يتم حل المسألة على أساس أنها كمرتين عن طريق عمل *Super position*.

كمرة عليها الاحمال المطلوبة + كمرة عليها الاحمال المعلومة
نحل كل كمرة على حدا و نجمع النتائج فى النهاية.



Beam (1)

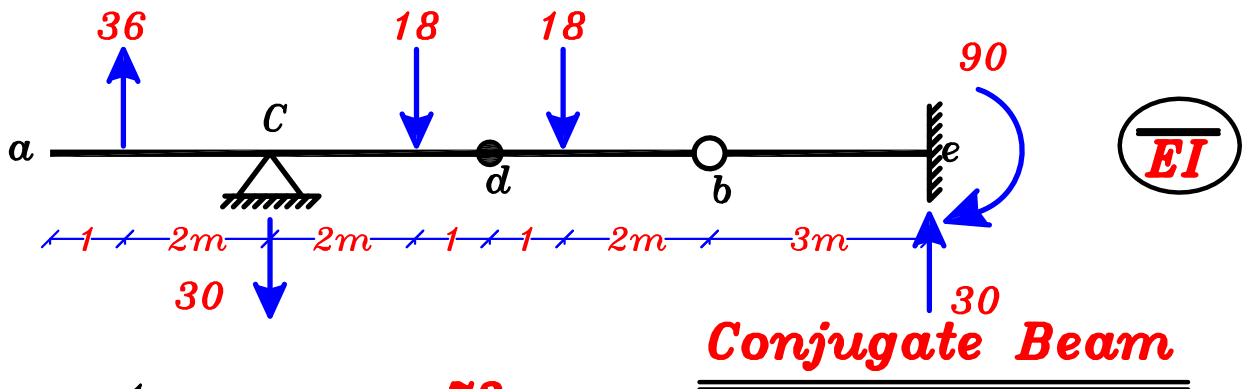
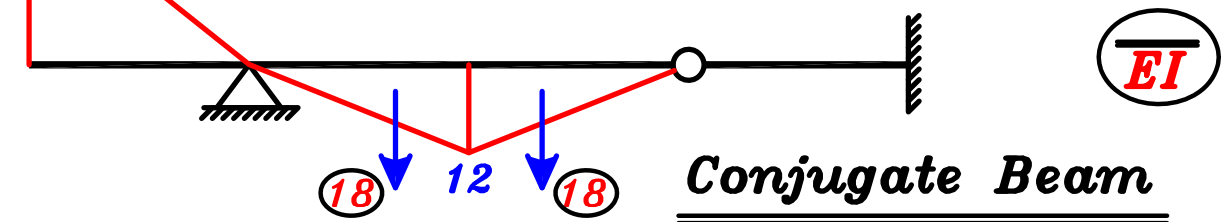
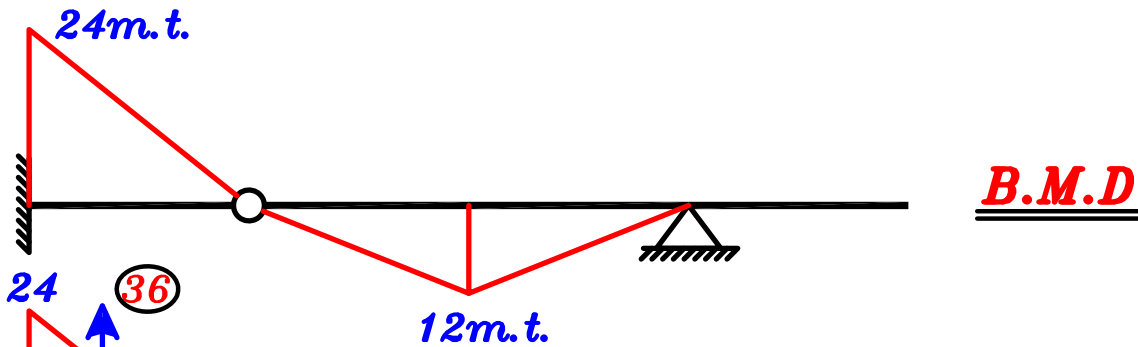
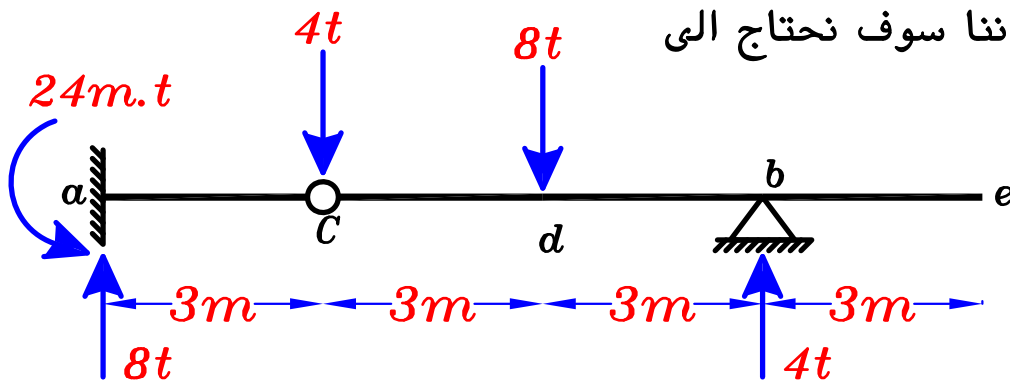


Beam (2)

نحتاج الى حساب ال *deflection* من الكمرة الاولى عند نقطة (C)
و حساب ال *deflection* من الكمرة الثانية عند نقطة (C) ثم نجمع
ال *deflection* عند نقطة (C) من الكمرتين و نساويه بال *deflection*
عند نقطة (C) فى الكمرة الاصلية أى يساوى صفر.

Beam (1)

نحسب ال *deflection* عند نقطة (C) و يفضل حساب باقى مطالب المسألة لاننا سوف نحتاج الى حسابها فى النهاية .



$$\# Y_c = \frac{1}{EI} [36 * 2] = \frac{72}{EI}$$

$$\# \Delta \alpha_c = \frac{30}{EI}$$

$$\# Y_d = \alpha_d = [36 - 30 - 18] = -\frac{12}{EI}$$

$$\# Y_b = \alpha_b = -\frac{30}{EI}$$

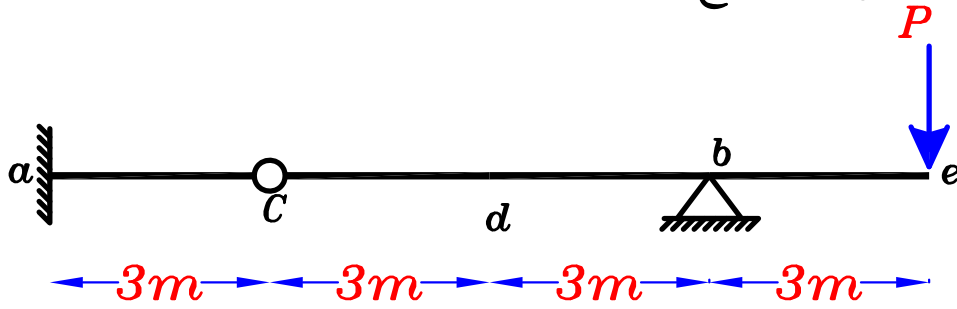
$$\# Y_d = \frac{72}{EI}$$

$$\# Y_e = -\frac{90}{EI}$$

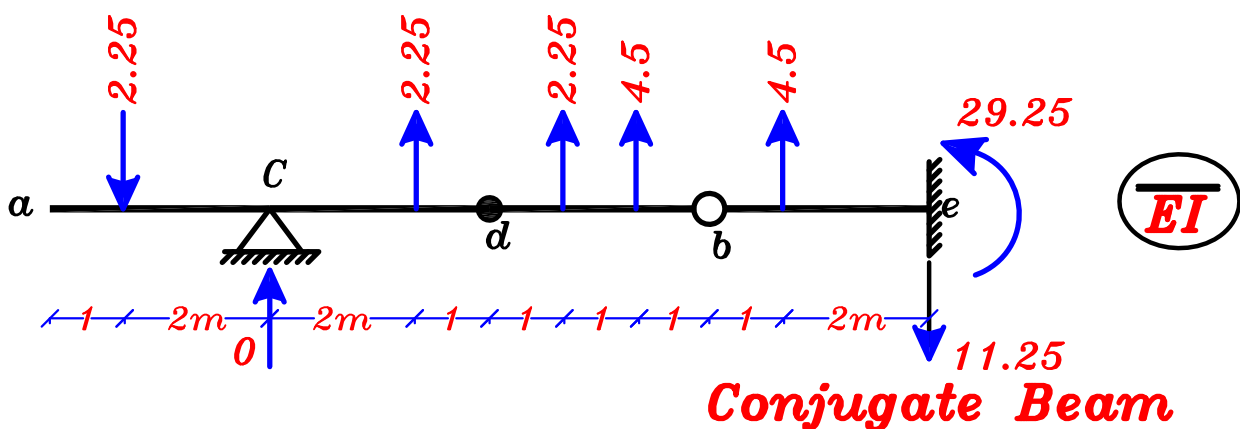
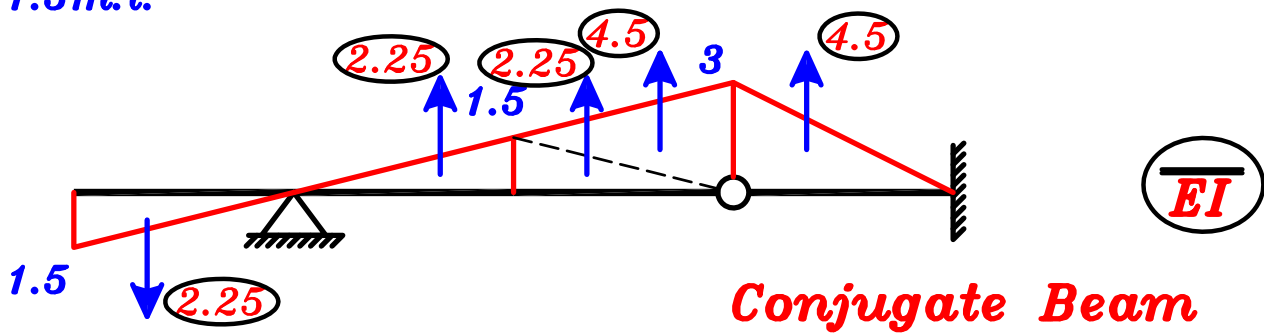
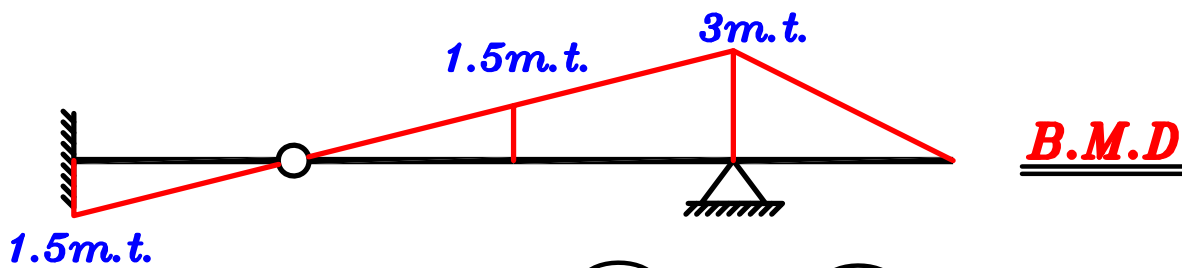
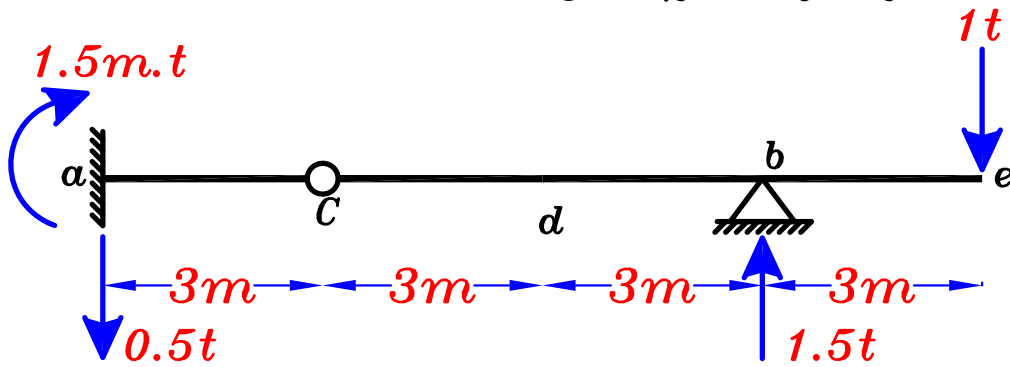
$$\# Y_e = \alpha_e = -\frac{30}{EI}$$

Beam (2)

نحسب ال *deflection* عند نقطة (C) و يفضل حساب باقى مطالب المسألة لاننا سوف نحتاج الى حسابها فى النهاية .



يفضل عند حل هذه الكمرة أن نضع مكان ال *P* قوة *1t* لتسهيل الحل مع العلم أن أى حاجة محسوبة فى هذه الكمرة سوف نضربها فى ال *P* .



$$\# Y_c = \frac{1}{EI} [-2.25 * 2](P) = -\frac{4.5}{EI} (P)$$

$$\# \Delta \alpha_c = \frac{0}{EI} (P)$$

$$\# Y_d = \alpha_d = [2.25 - 2.25](P) = \frac{0}{EI} (P)$$

$$\# Y_d = -\frac{9}{EI} (P)$$

$$\# Y_e = \alpha_e = \frac{11.25}{EI} (P)$$

$$\# Y_e = \frac{29.25}{EI} (P)$$

$$\# Y_b = \alpha_b = \frac{6.75}{EI} (P)$$

$$Y_c (\text{Beam1}) + Y_c (\text{Beam2}) = 0$$

$$\frac{72}{EI} - \frac{4.5}{EI} (P) = 0 \implies \boxed{P = 16t}$$

و لحساب باقى المطاليب نجمع قيمهم من الكمرة الاولى و الثانية فنحصل على
قيم الكمرة الاصلية

$$\# \Delta \alpha_c = \frac{30}{EI} + \frac{0}{EI} (16) = \frac{30}{EI}$$

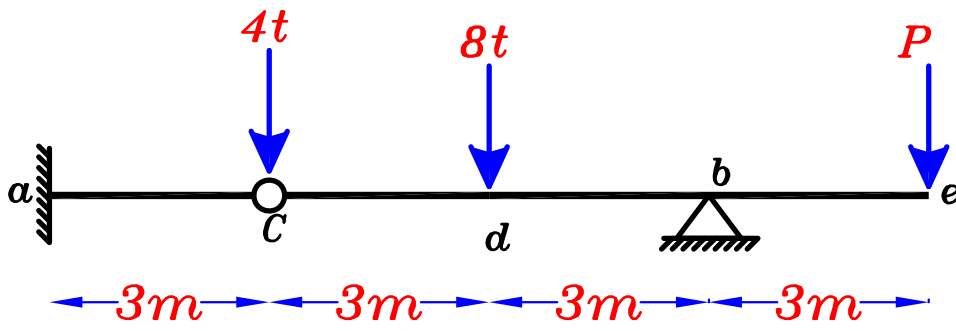
$$\# Y_d = \alpha_d = -\frac{12}{EI} + \frac{0}{EI} (P) = -\frac{12}{EI}$$

$$\# Y_d = \frac{72}{EI} - \frac{9}{EI} (16) = -\frac{72}{EI}$$

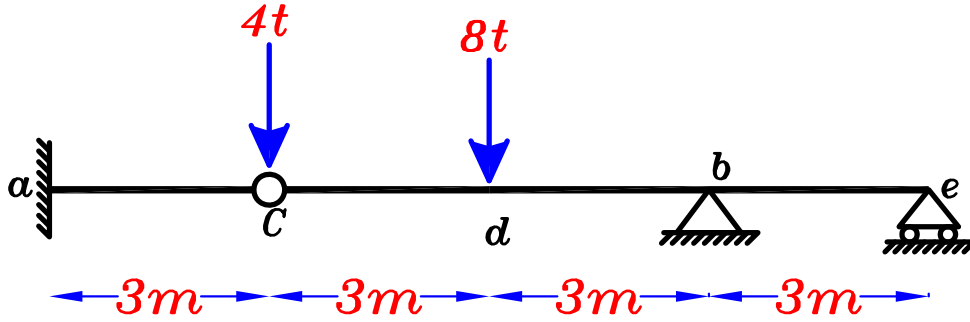
$$\# Y_e = -\frac{30}{EI} + \frac{11.25}{EI} (16) = \frac{150}{EI}$$

$$\# Y_e = -\frac{90}{EI} + \frac{29.25}{EI} (16) = \frac{378}{EI}$$

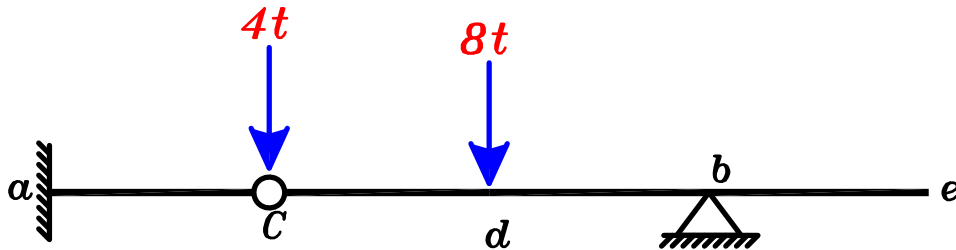
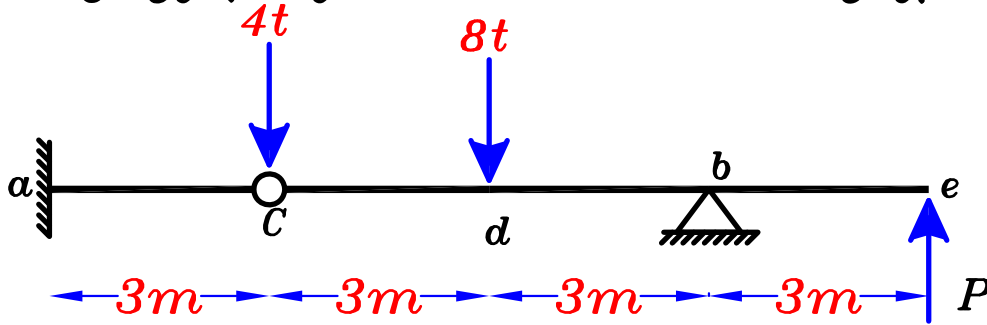
$$\# Y_b = -\frac{30}{EI} + \frac{6.75}{EI} (16) = \frac{78}{EI}$$



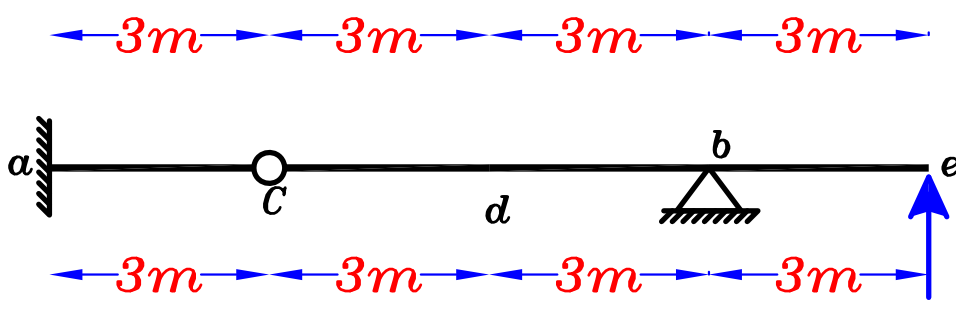
هذه المسألة من الممكن أن تطلب بشكل آخر



و في هذه الحالة نعتبر أن ال *Reaction* عند نقطة *E* هو المجهول في المسألة



Beam (1)



Beam (2)

و لكن في هذه الحالة احنا اللي حنحدد ال *Condition* اللي حنستخدمها و في

$$Y_e (\text{Beam1}) + Y_e (\text{Beam2}) = 0$$

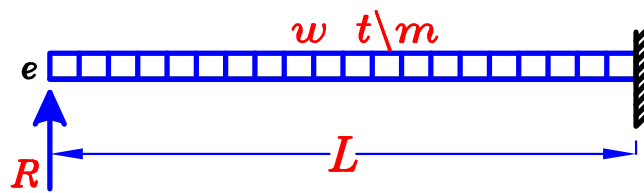
و ذلك لان نقطة (e) عندها *Roller* يمنع الحركة الرأسية.

و هذه هي أحد طرق حل ال *Indeterminate structures* و سوف ندرسها الترم

القادم ان شاء الله

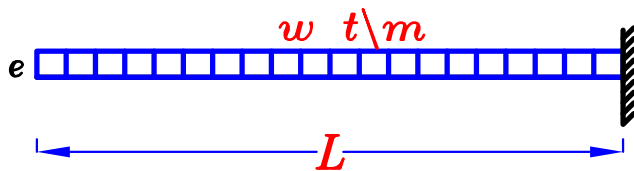
Example:

Determine the value of load (R) which makes $y_e = 0$ then draw the B.M.D & S.F.D. and the elastic line.

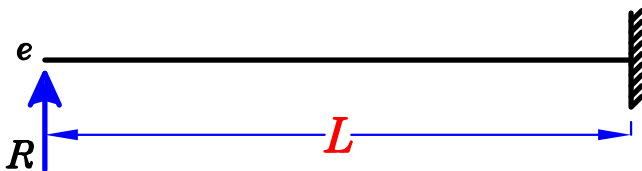


لتسهيل الحل يتم حل المسألة على أساس أنها كمرتين عن طريق عمل *Super position*.

كمرة عليها الاحمال المطلوبة + كمرة عليها الاحمال المعلومة
نحل كل كمرة على حدا و نجمع النتائج في النهاية.

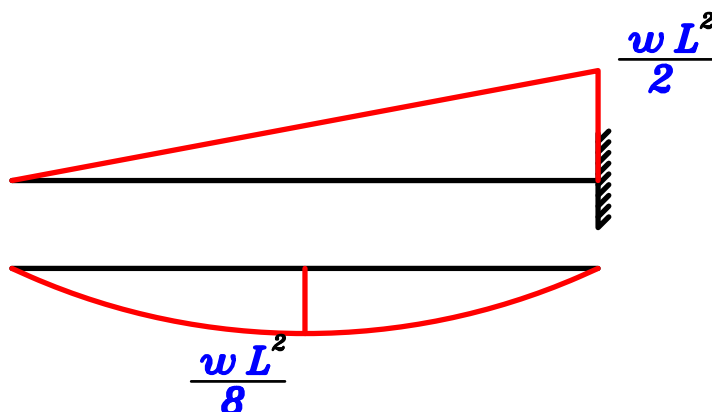
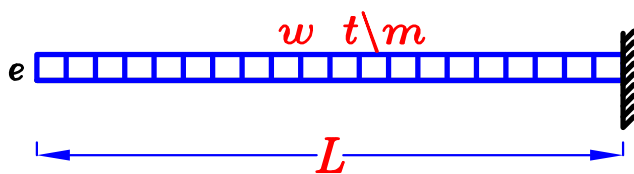


Beam (1)

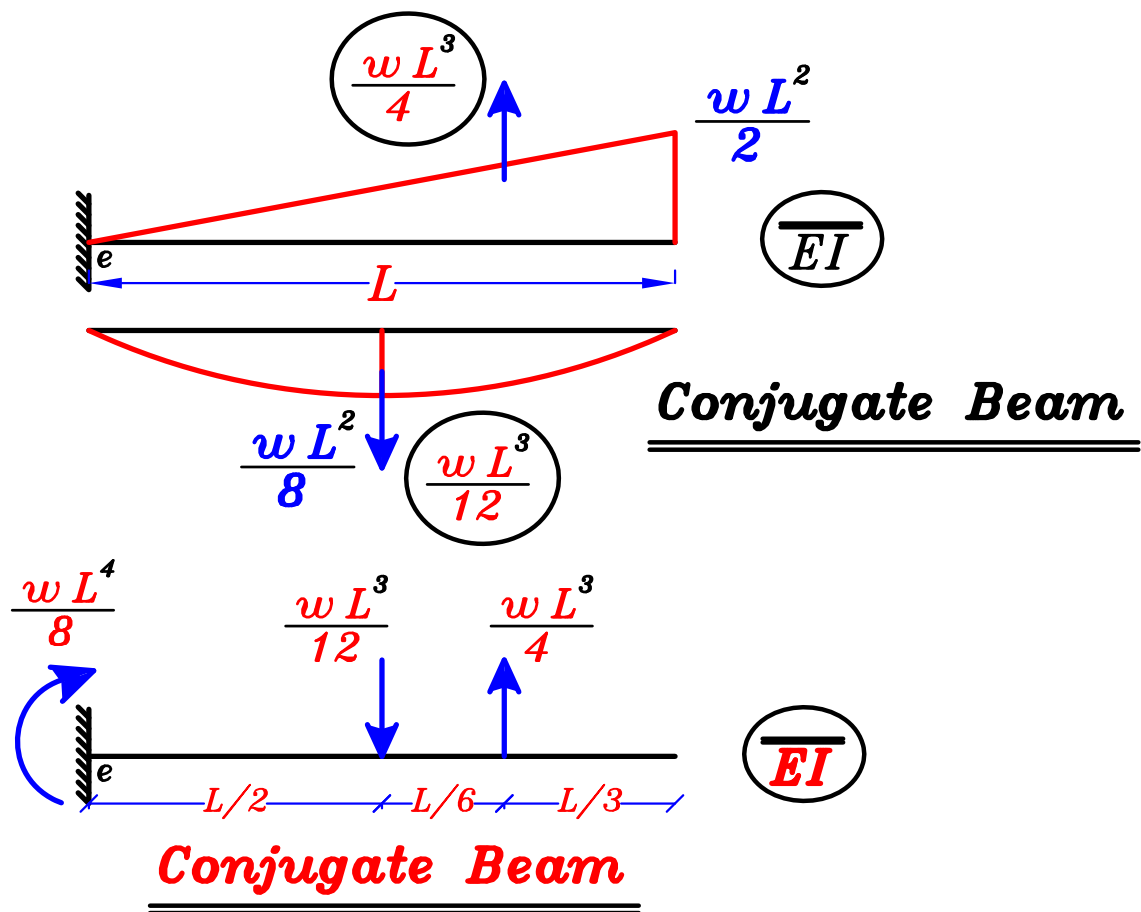


Beam (2)

Beam (1)

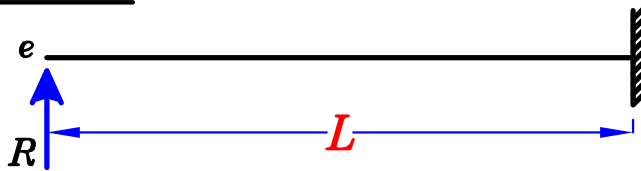


B.M.D

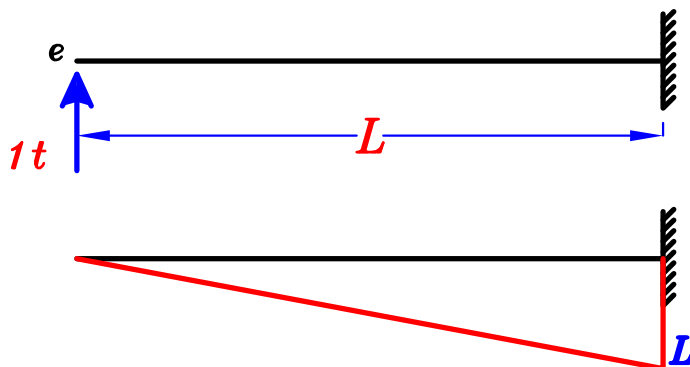


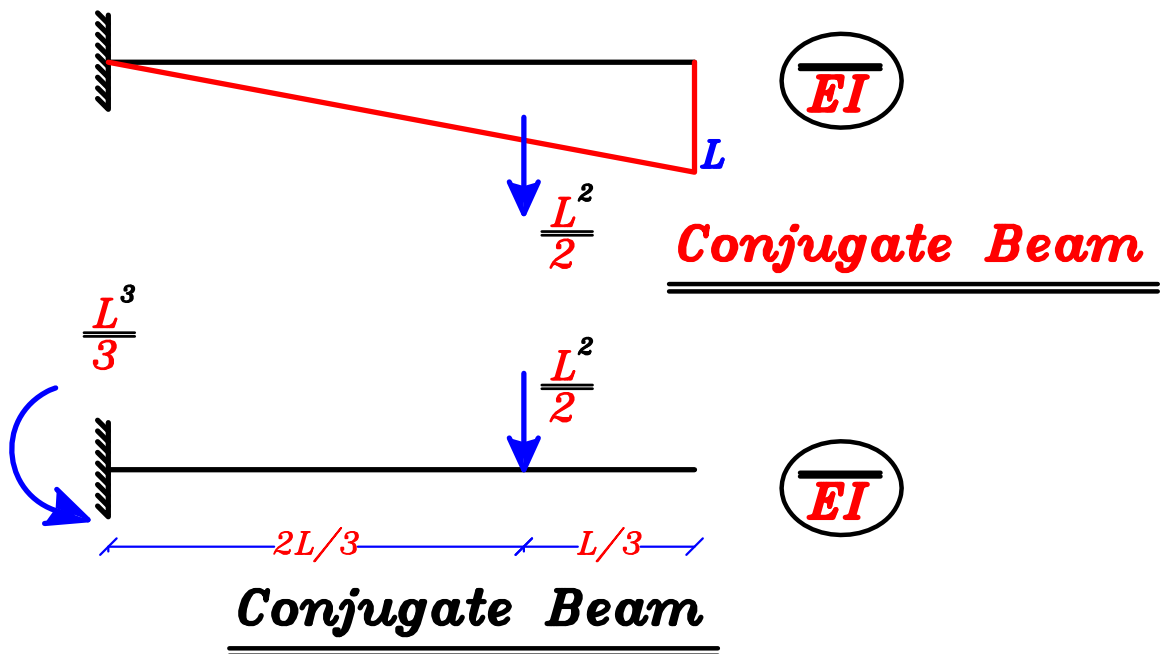
$$\# Y_e = \frac{1}{EI} \left[\frac{wL^3}{4} \times \frac{2L}{3} - \frac{wL^3}{12} \times \frac{L}{2} \right] = \frac{1}{EI} \frac{wL^4}{8}$$

Beam (2)



يفضل عند حل هذه الكمرة أن نضع مكان الـ R قوة $1t$ لتسهيل الحل مع العلم أن أي حاجة محسوبة في هذه الكمرة سوف نضربها في الـ R .



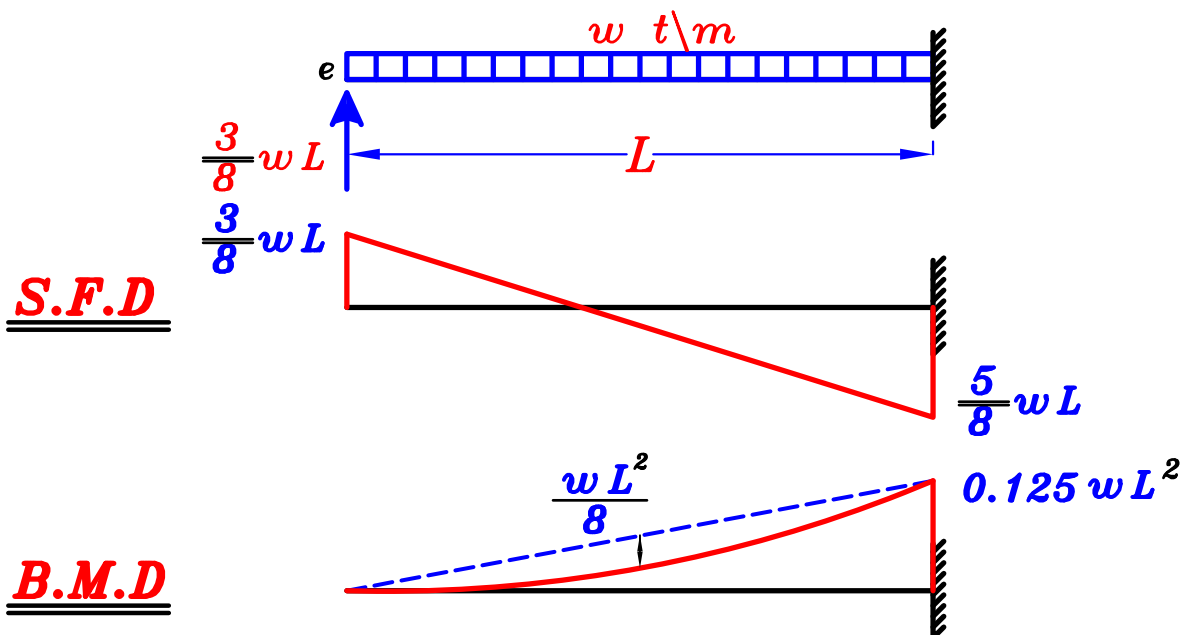


$$\# Y_e = - \frac{1}{EI} \left[\frac{L^2}{2} \times \frac{2L}{3} \right] (R) = - \frac{1}{EI} \frac{L^3}{3} (R)$$

بعد حساب ال *deflection* من الكمرة الاولى عند نقطة (e) و حساب ال *deflection* من الكمرة الثانية عند نقطة (e) نجمع ال *deflection* عند نقطة (e) من الكمرتين و نساويه بال *deflection* عند نقطة (e) فى الكمرة الاصلية أى يساوى صفر .

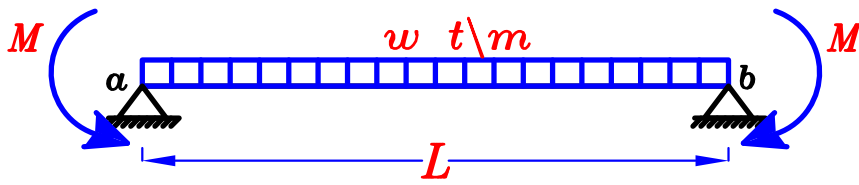
$$Y_e (\text{Beam1}) + Y_e (\text{Beam2}) = 0$$

$$\frac{1}{EI} \frac{w L^4}{8} - \frac{1}{EI} \frac{L^3}{3} (R) = 0 \implies \boxed{R = \frac{3}{8} w L}$$



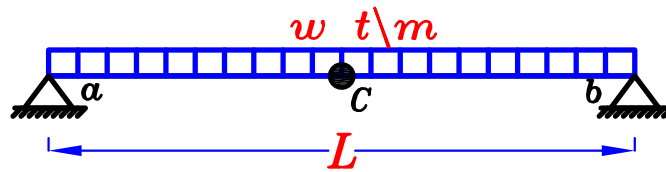
Example:

For the shown beam find the Value of moment (M) so that the slope angle at points a, b will be zero, and then Find the deflection at point C , and draw the S.F.D and B.M.D.

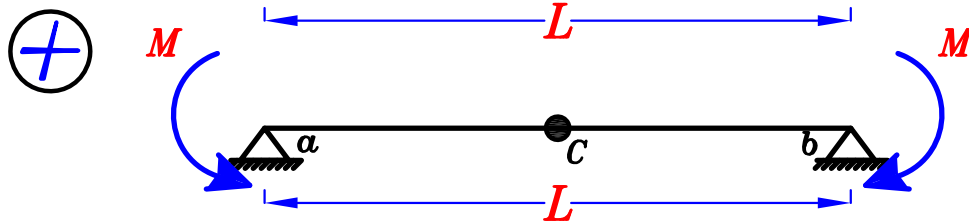


لتسهيل الحل يتم حل المسألة على أساس أنها كمرتين عن طريق عمل *Super position*.

كمرة عليها الاحمال المطلوبة + كمرة عليها الاحمال المعلومة نحل كل كمرة على حدا و نجمع النتائج فى النهاية.

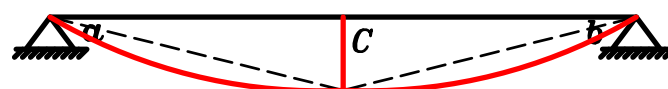
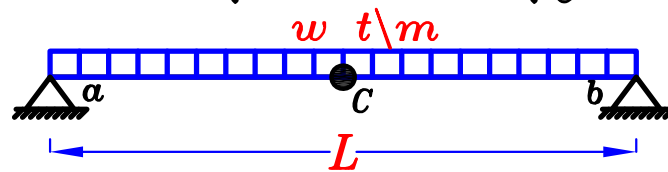


Beam (1)



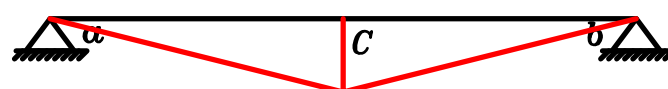
Beam (2)

Beam (1) لابد من تقسيم الكمرة عند نقطة C عند رسم ال *B.M.D* و ذلك لان نقطة C مطلوب عندها حساب ال *Deflection*



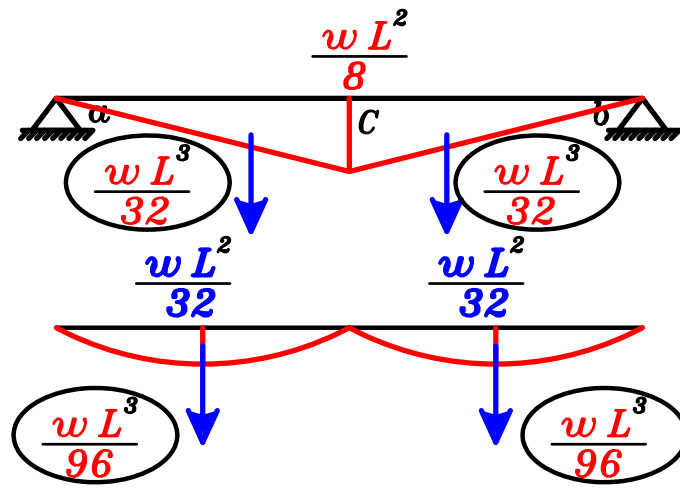
B.M.D

$$\frac{w L^2}{8}$$

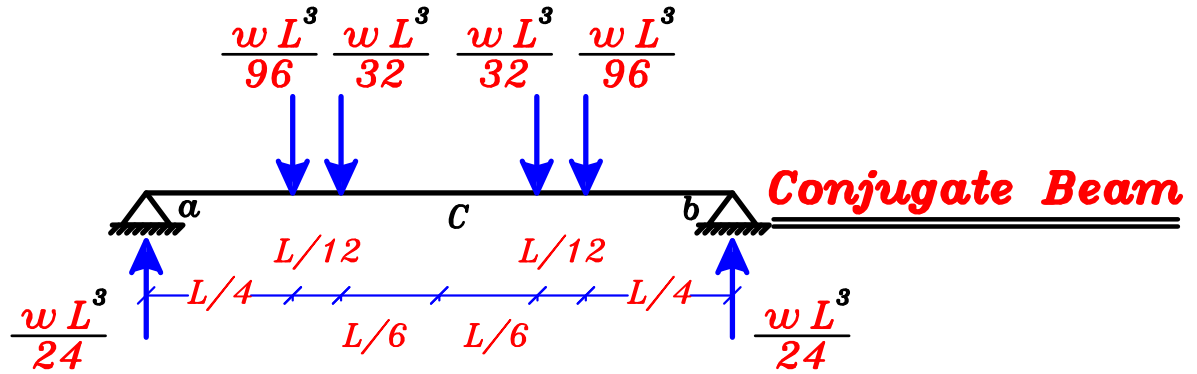


B.M.D

$$\frac{w L^2}{32} \quad \frac{w L^2}{8} \quad \frac{w (\frac{L}{2})^2}{8} = \frac{w L^2}{32}$$



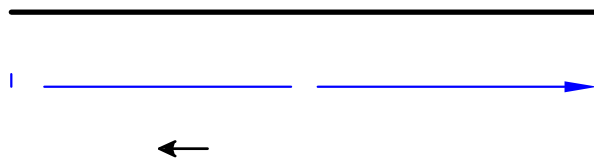
\overline{EI}



$$\# Y_c = \frac{1}{EI} \left[\frac{wL^3}{24} \times \frac{L}{2} - \frac{wL^3}{96} \times \frac{L}{4} - \frac{wL^3}{32} \times \frac{L}{6} \right]$$

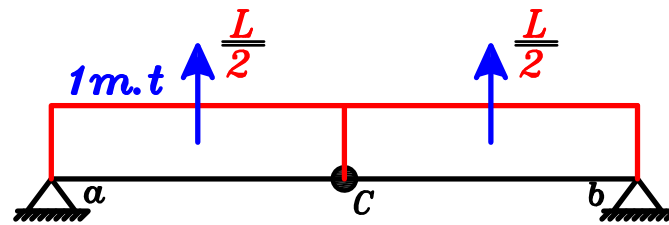
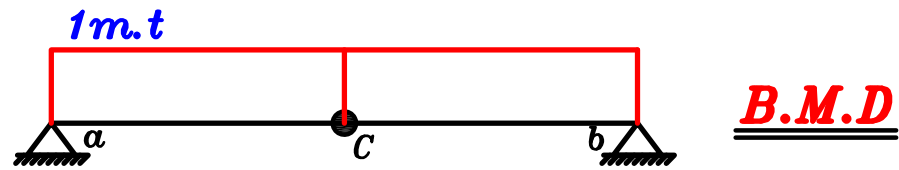
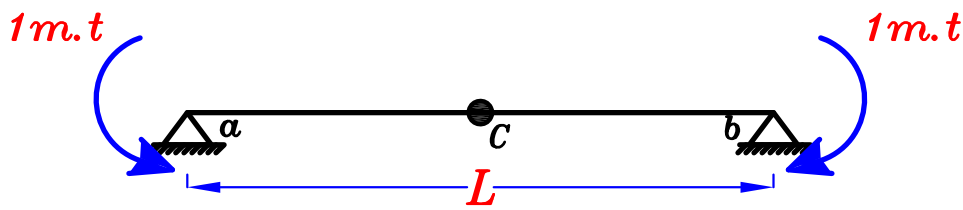
$$= \frac{1}{EI} \frac{5}{384} wL^4 \quad \# Y_a = \alpha_a = \frac{1}{EI} \frac{wL^3}{24}$$

Beam (2)

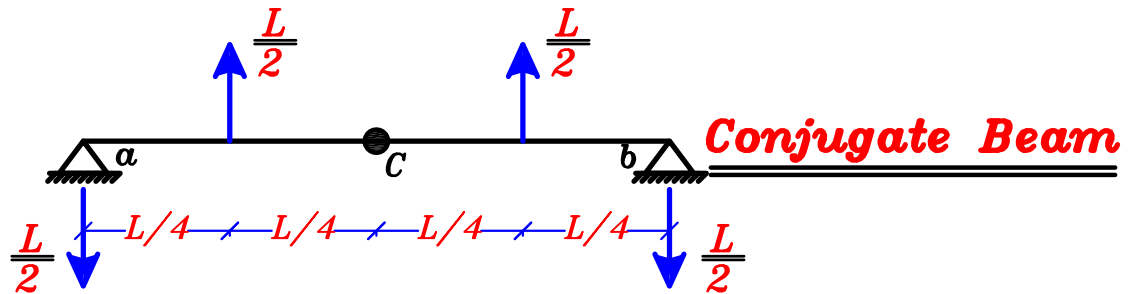


حل مع العلم أن

أى حاجة محسوبة فى هذه الكمرة سوف نضربها فى ال M .



$\frac{EI}{EI}$



$$\# Y_c = \frac{1}{EI} \left[-\frac{L}{2} \times \frac{L}{2} + \frac{L}{2} \times \frac{L}{4} \right] (M) = -\frac{1}{EI} \frac{L^2}{8} (M)$$

$$\# Y_a = \alpha_a = -\frac{1}{EI} \frac{L}{2} (M)$$

$$Y_a \text{ (Beam1)} + Y_a \text{ (Beam2)} = 0$$

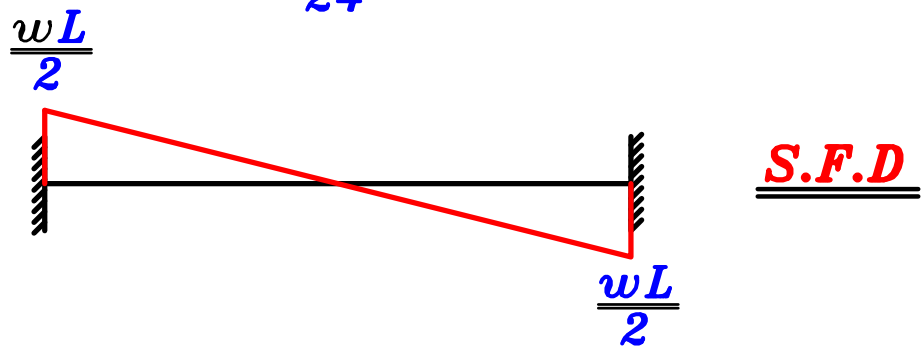
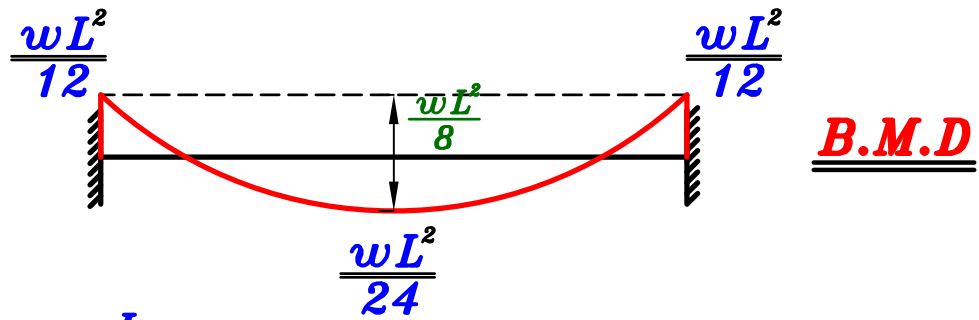
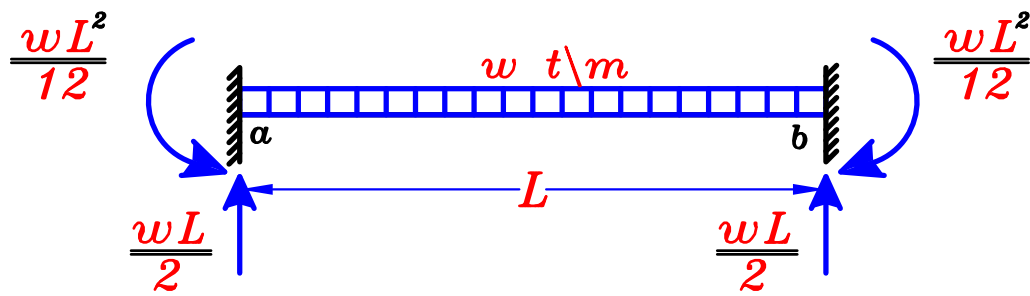
$$\frac{1}{EI} \frac{wL^3}{24} - \frac{1}{EI} \frac{L}{2} (M) = 0 \implies \boxed{M = \frac{wL^2}{12}}$$

$$\# Y_c = \text{max. deflection} = Y_c \text{ (Beam1)} + Y_c \text{ (Beam2)}$$

$$= \frac{1}{EI} \frac{5}{384} w L^4 - \frac{1}{EI} \frac{L^2}{8} (M)$$

$$= \frac{1}{EI} \frac{5}{384} w L^4 - \frac{1}{EI} \frac{L^2}{8} \left(\frac{wL^2}{12} \right)$$

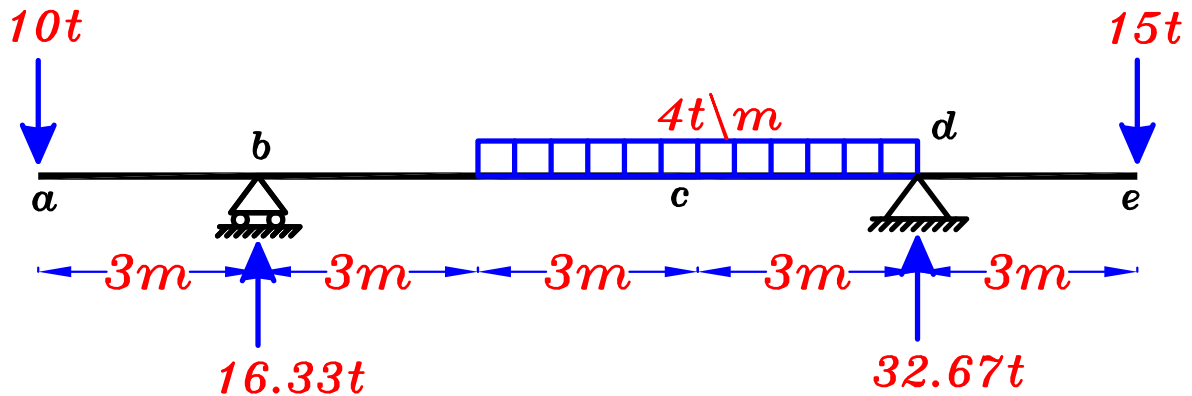
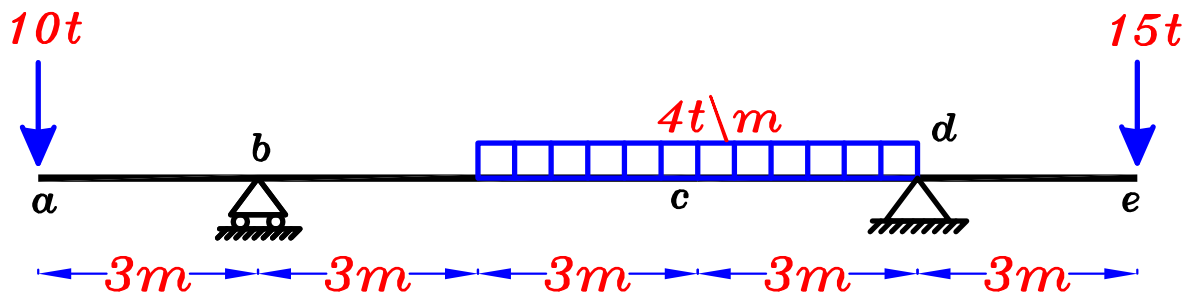
$$= \frac{1}{EI} \frac{1}{384} w L^4$$



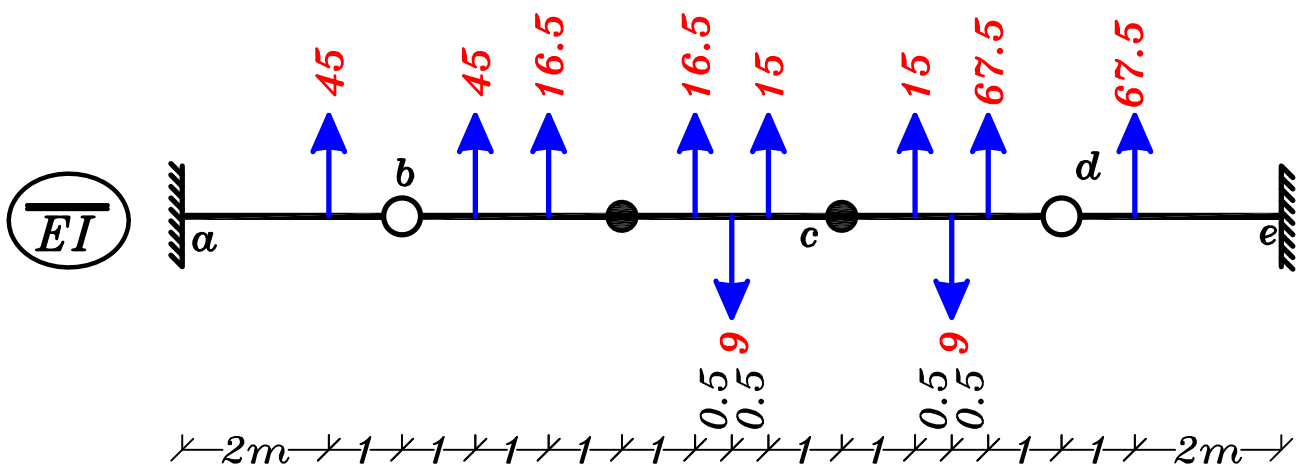
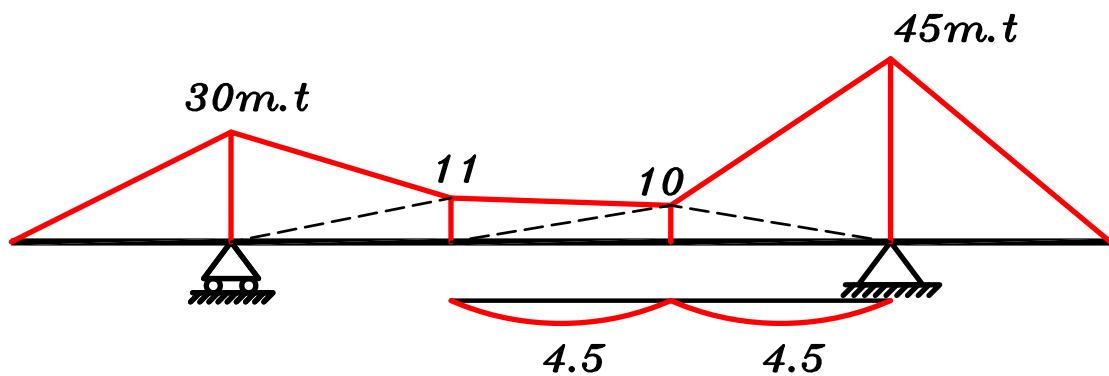
- ١- من شكل ال *Elastic loads* يمكن تحديد المكان الذى به ال *Zero shear* فى الكمرة ال *Conjugate*.
- ٢- نحسب ال *moment* فى هذه المنطقة كدالة فى ال *X*.
- ٣- نرسم ال *B.M.D.* فى هذه المنطقة كدالة فى ال *X*.
- ٤- نحسب ال *Elastic loads* فى هذه المنطقة كدالة فى ال *X*.
- ٥- نحسب معادلة ال *Shear* فى هذه المنطقة.
- ٦- نساوى معادلة ال *Shear* نساوى معادلة ال *X*.
- ٧- نحسب ال *moment* فى الكمرة ال *Conjugate* عند ال *X* فيكون هو ال *max. moment* فى الكمرة ال *Conjugate* أى أنه ال *max. deflection* فى الكمرة الاصلية.

Example:

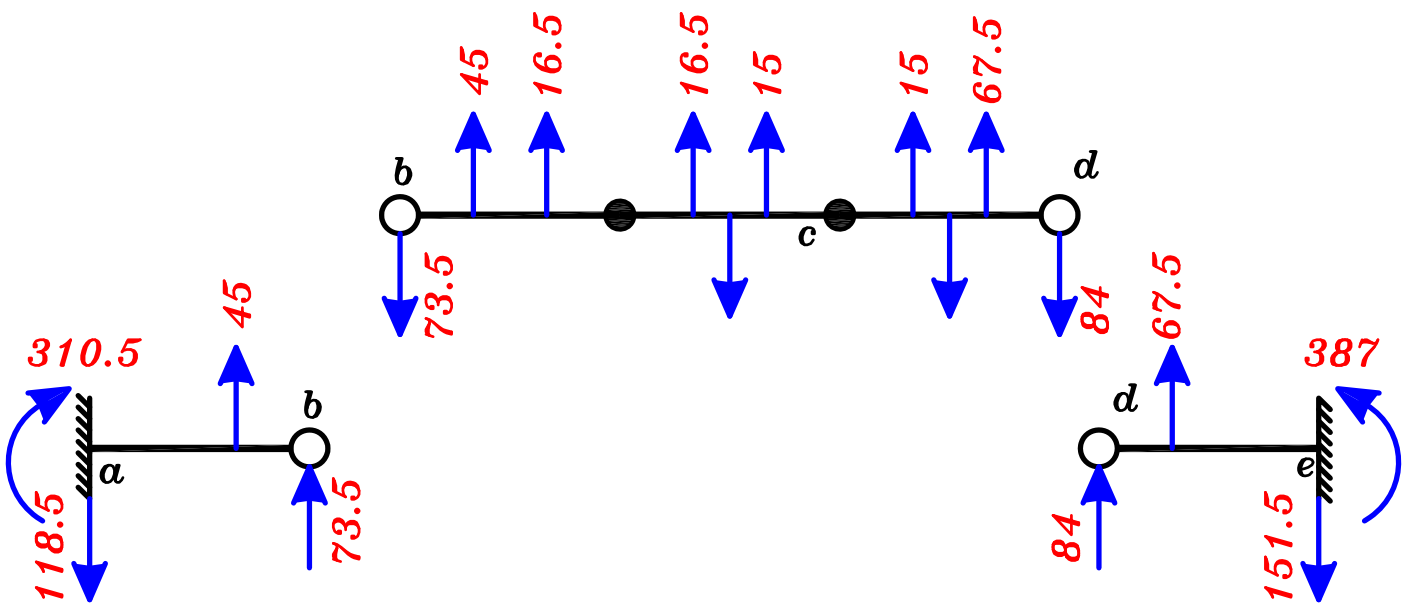
For the shown beam find the value and the position of the maximum deflection.



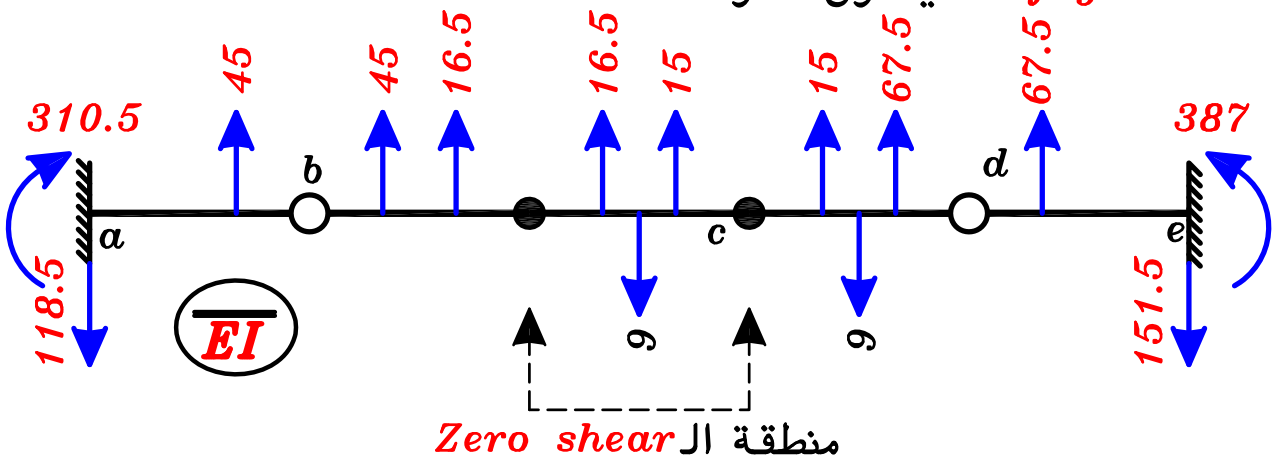
B.M.D



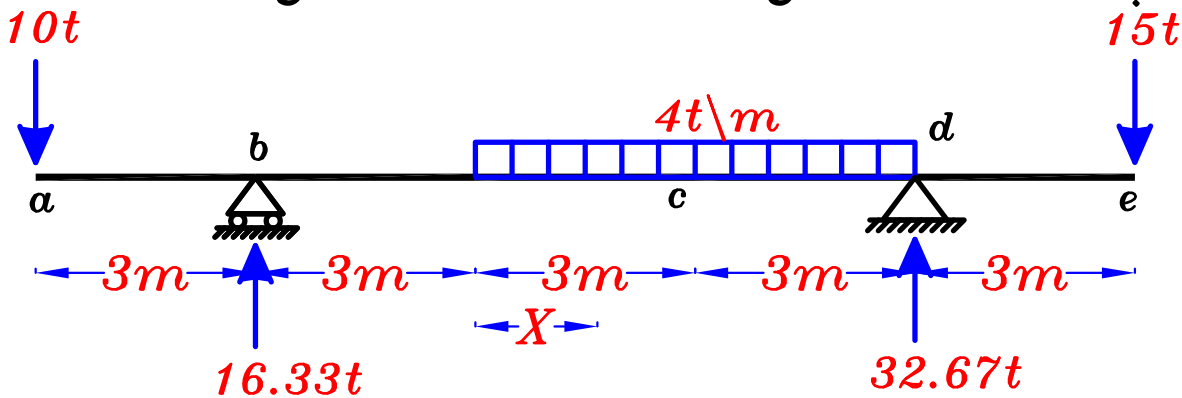
Conjugate Beam



١- من شكل ال *Elastic loads* يمكن تحديد المكان الذي به ال *Zero shear* فى الكمرة ال *Conjugate*.
 و هو المنطقة بين أى *2 Joints* و التى يكون فيها مجموع القوى الرأسية لل *Conjugate beam* يساوى صفر



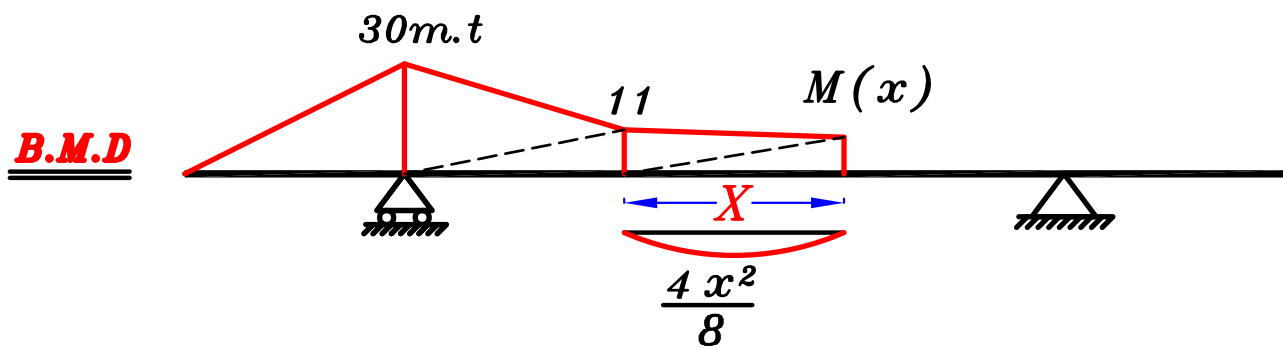
٢- نحسب ال *moment* فى هذه المنطقة كدالة فى ال *X*.



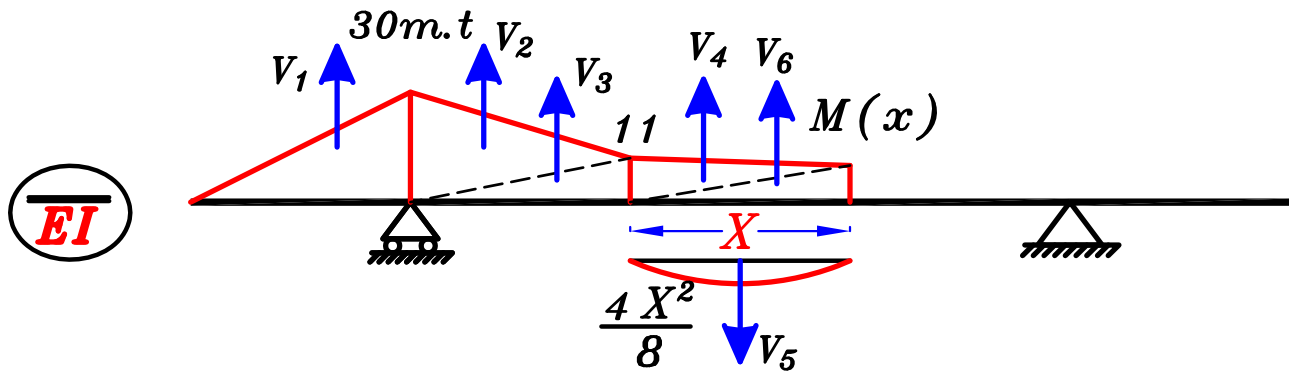
$$M(x) = 10(6 + x) - 16.33(3 + x) + 4(x)(x/2)$$

$$M(x) = 11 - 6.33(x) + 2(x)^2$$

٣- نرسم ال **B.M.D.** فى هذه المنطقة كدالة فى ال X .



٤- نحسب ال **Elastic loads** فى هذه المنطقة كدالة فى ال X .



$V_1 = 45$

$V_2 = 45$

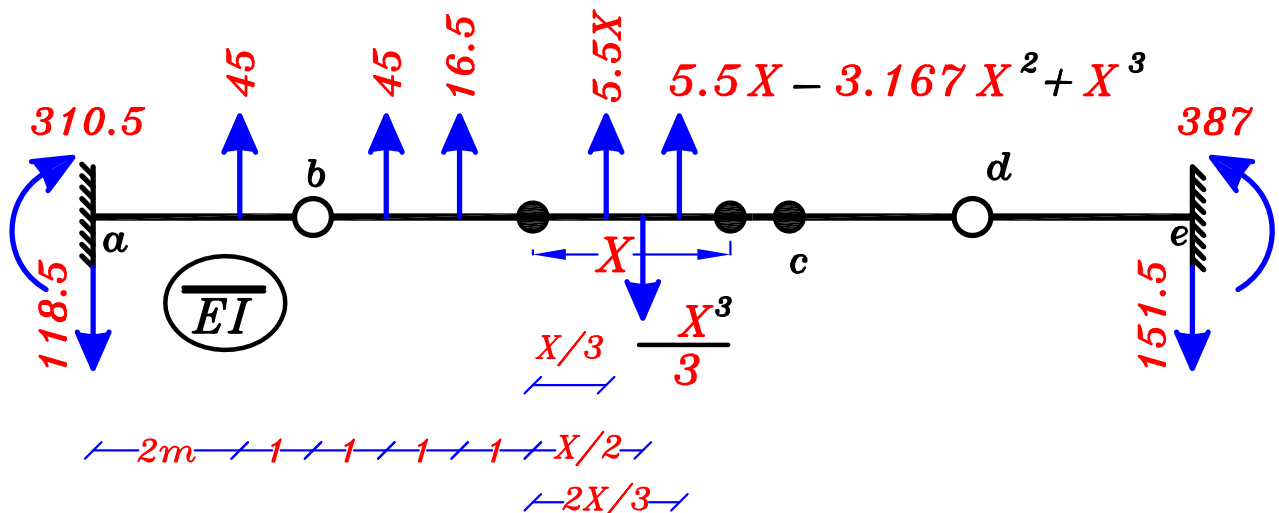
$V_3 = 16.5$

$V_4 = \frac{1}{2} * 11 * X = 5.5 X$

$V_5 = \frac{2}{3} * \frac{4 X^2}{8} * X = \frac{X^3}{3}$

$V_6 = \frac{1}{2} * M(x) * X = 5.5 X - 3.167 X^2 + X^3$

٥- نحسب معادلة ال **Shear** فى هذه المنطقة .



$$Q(x) = -118.5 + 45 + 45 + 16.5 + 5.5X - \frac{X^3}{3} + 5.5X - 3.167X^2 + X^3$$

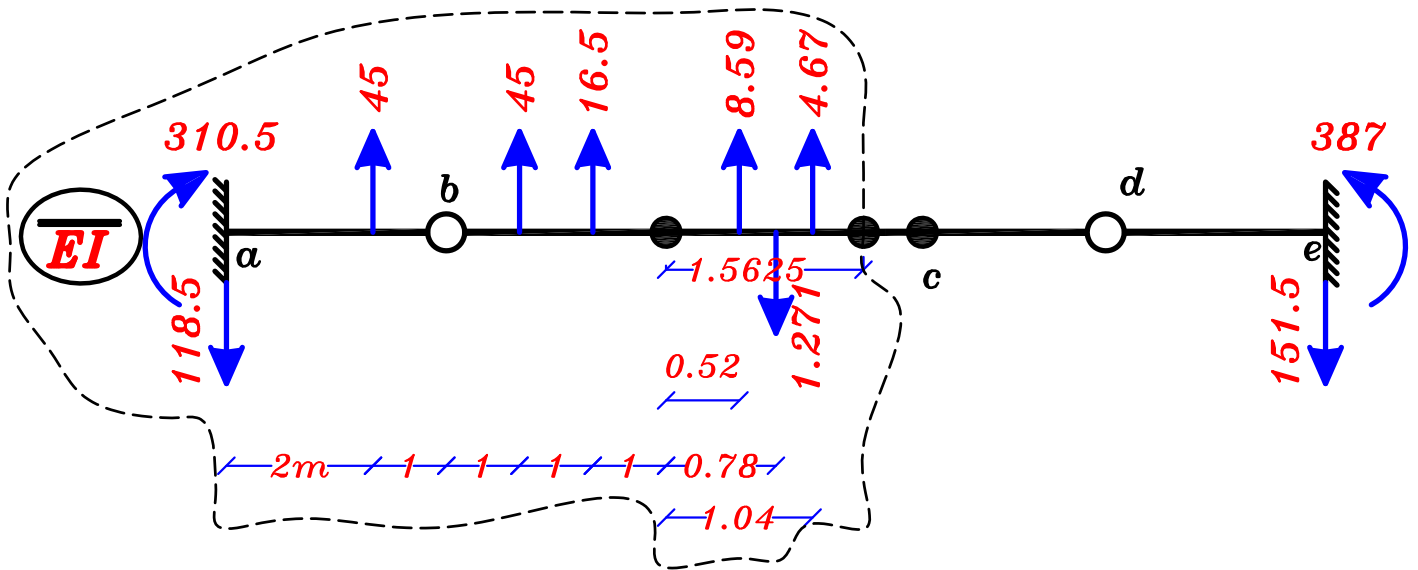
$$Q(x) = \frac{2X^3}{3} - 3.167X^2 + 11X - 12$$

٦- نساوي معادلة ال *Shear* نساوي معادلة ال X .

$$Q(x) = \frac{2X^3}{3} - 3.167X^2 + 11X - 12 = 0$$

$$X = 1.5625$$

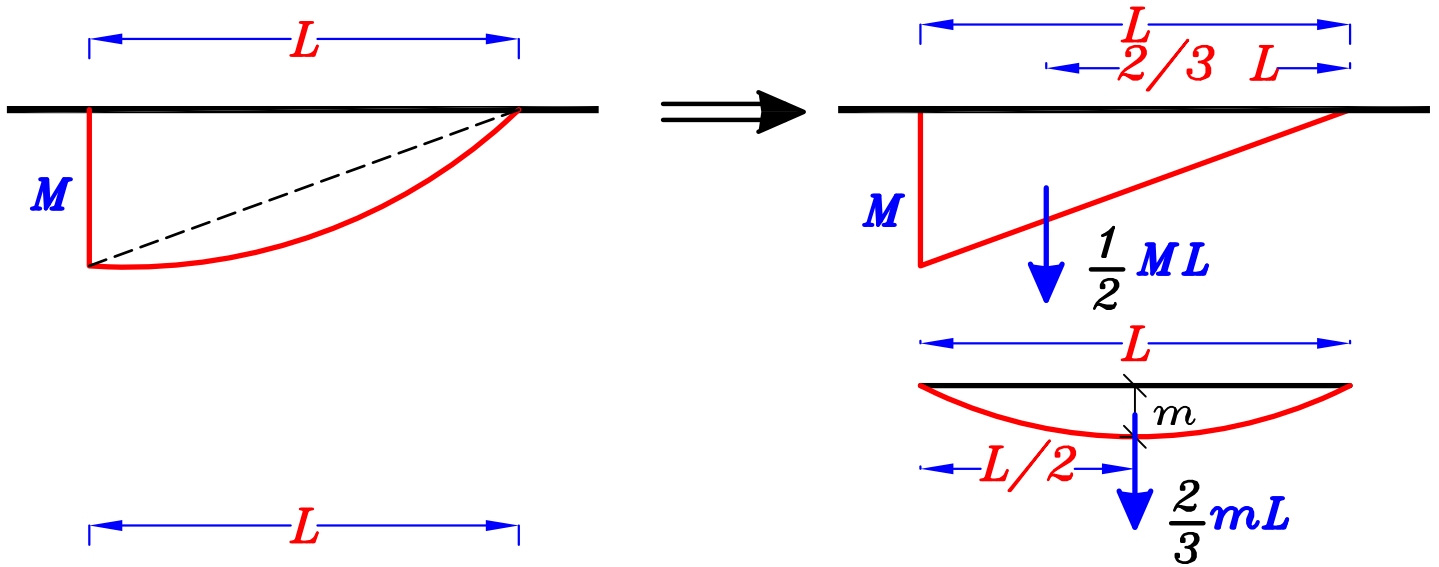
٧- نحسب ال *moment* في الكمرة ال *Conjugate* عند ال X فيكون هو ال *max. moment* في الكمرة ال *Conjugate* أي أنه ال *max. deflection* في الكمرة الاصلية.



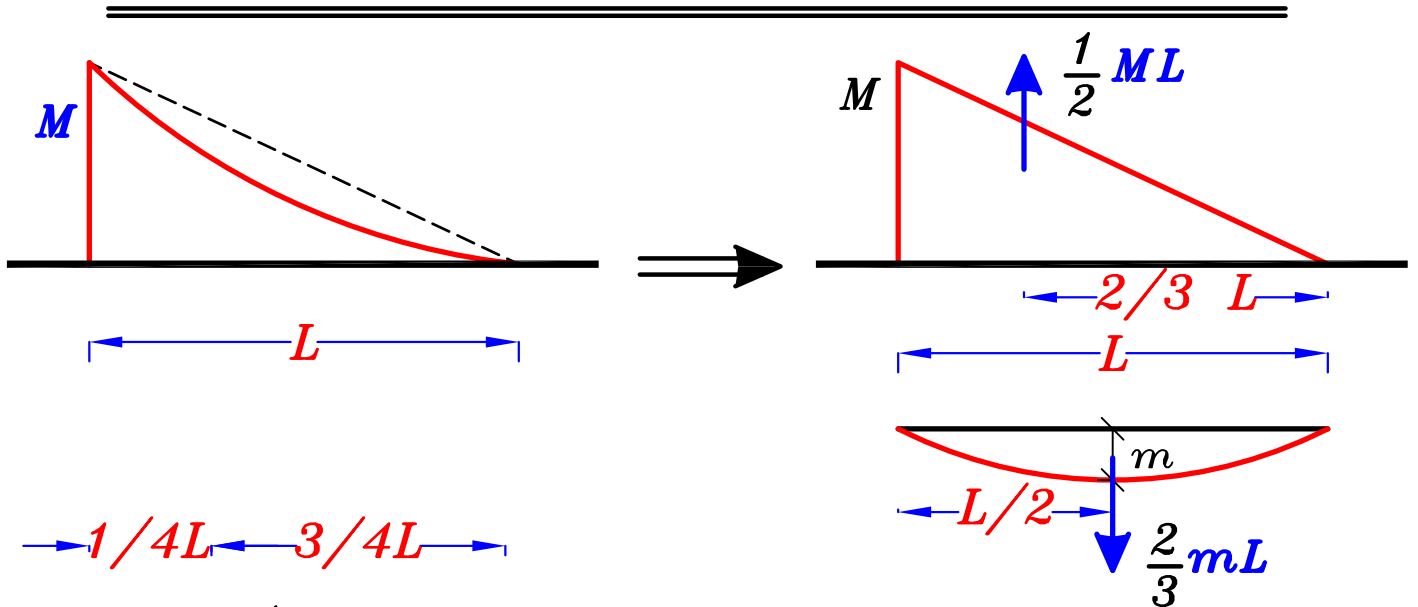
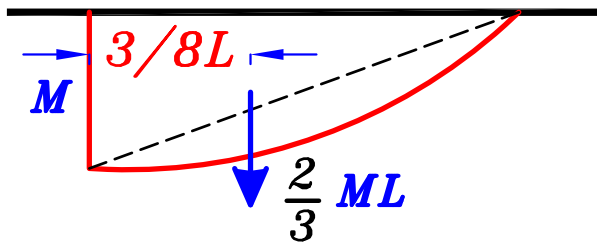
$$Y_{max.} = -\frac{123.6}{EI} \text{ لا على}$$

بعض ال *Elastic Loads* التي يمكن استخدامها مباشرة

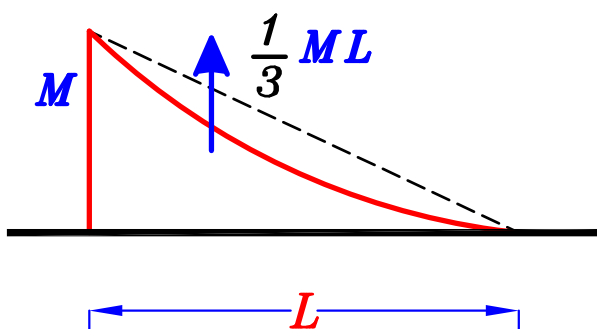
Uniform load



يمكن استخدامها مباشرة لانها ذكرت في المحاضرة



يمكن استخدامها مباشرة لانها ذكرت في المحاضرة



Non uniform load

كل اشكال ال *Parabola* السابقة ل *Uniform Load* اما فى حالة وجود *nonuniform Load* يكون كالاتى

